

#### RubyWorld Conference 2024

島根県立産業交流会館「くにびきメッセ」 2024.12.05 (木)

## Rubyプログラミングスクール からの採用と育成

Carving the Way to Ruby Engineering

伊藤浩一/ESM, Inc.

## COKO!C

- ・OSSプログラマー
- ·RuboCopコアチームコミッター
- ·株式会社永和システムマネジメント (ESM, Inc.) エンジニアリングマネージャー / ディスティングイッシュド・エンジニア



2 03111.00

事業部紹介

サービス

事例

採用情報

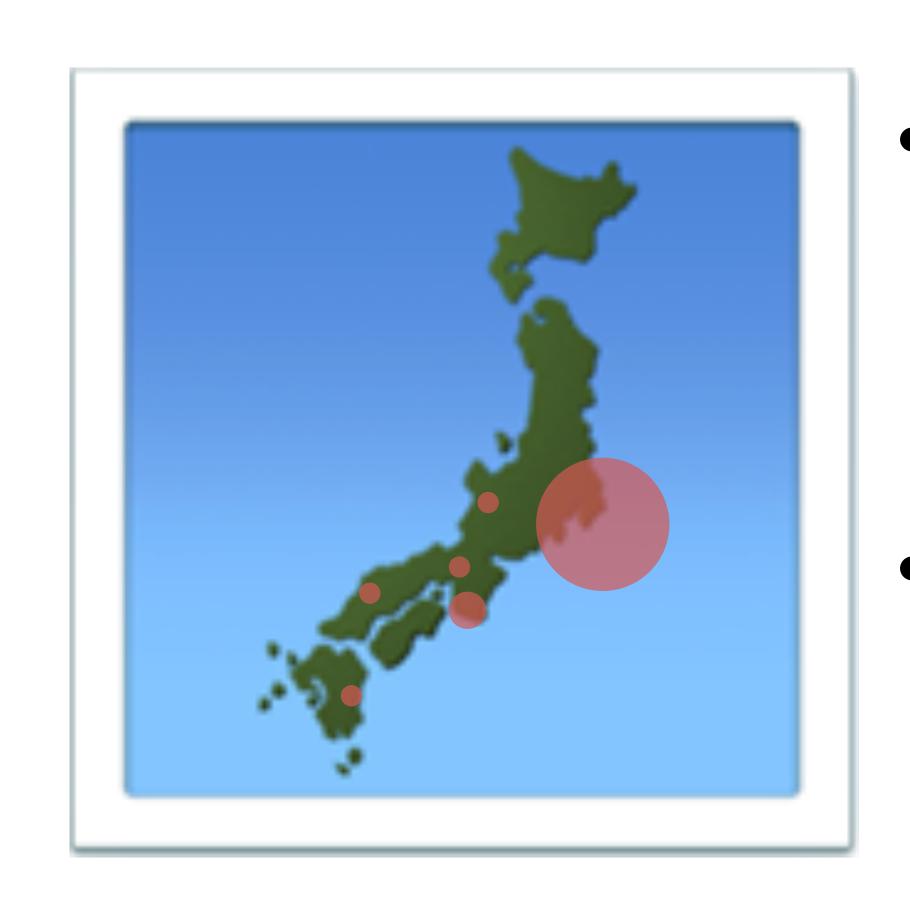
ニュース

**English** 

ブログ



## 採用と働き方の多様化



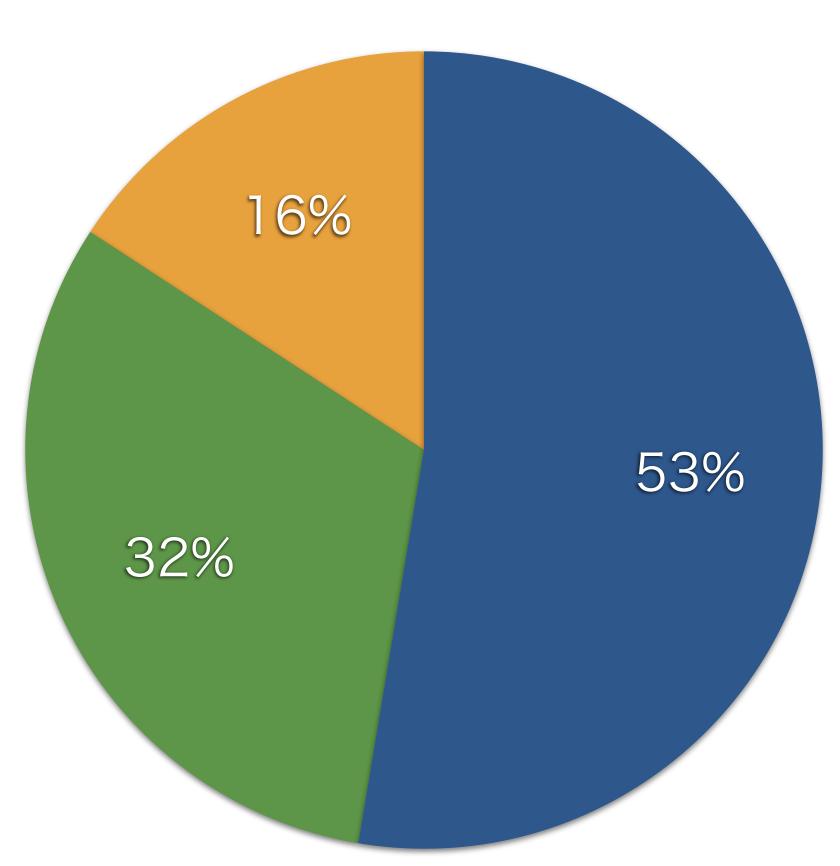
·人生の状況にあわせた ライフスタイルを尊重する

・関東圏、福井、滋賀、 和歌山、島根、宮崎からの リモートワーク

#### 私たちの組織への入社経路

- ・中途 (IT企業から) ... 53%
- ・中途 (スクール経由) ... 32%
- ·新卒...16%
- ・約30%がスクール出身者





# 今日の話

#### RubyWorld Conference とは

RubyWorld Conferenceは、プログラミング言語「Ruby」の国内最大のビジネスカンファレンスです。

Rubyが、多様な現実世界にどのように適合し浸透していくのか、そのような普及過程と成長を考える機会となることを期待すると共に、Rubyのさらなる普及・発展とビジネス利用の促進を目指します。先進的な利用事例や最新の技術動向、開発者教育の状況などの情報を発信することで、「Rubyのエコシステム(生態系)」を知っていただくことができる場として開催します。 https://2024.rubyworld-conf.org/ja/about/



14:50 -15:05

A-1-4

Rubyプログラミングスクールからの採用と育成

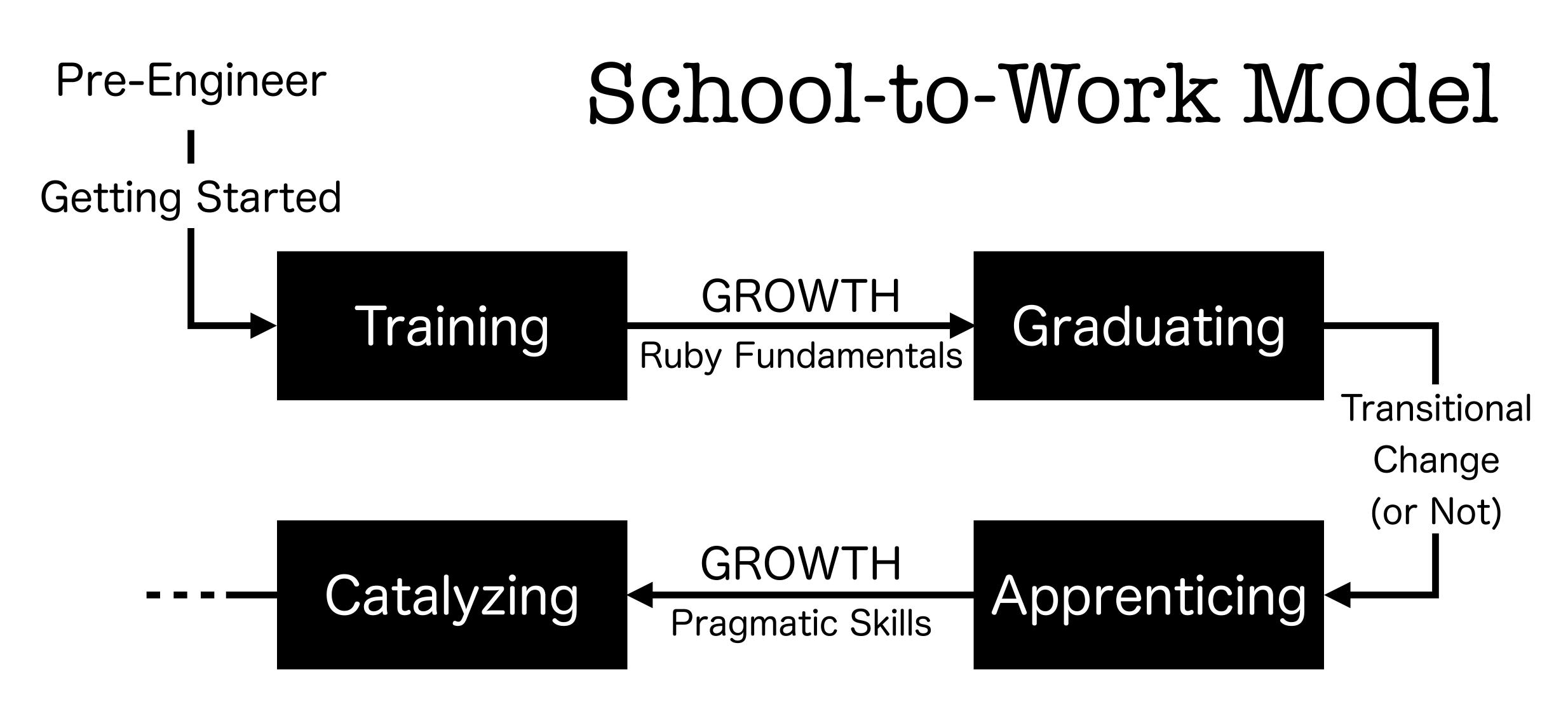


**伊藤 浩一** 株式会社永和システムマネジメント/エンジニアリングマネージャー

Rubyが多様な現実世界への適合と浸透していくための活動状況を持ってきました



#### スクールからの採用と育成モデル



#### 特定のスクールに寄らない話?





#### 

- フラクタルコミュニティ
  採用という名の通過駅
- 3. 育成は環境づくり

## フラクタルコミュニティ

## 言語コミュニティを知る

- ・Rubyistには一種の民族的な価値観や習慣がある仮説
- ・プログラミング言語を学ぶだけではなく、 プログラミング言語を使ってるコミュニティ での設計の良し悪しへの価値観や振る舞い方 を知っていく

### 母国語の居心地の良さ

- ・我々Rubyistは、Rubyという言語とRailsというDSLを母国語とした対話を行う
- · RubyやRailsらしい (もしくはらしくない) コードの共通認識がどうもRubyistにはある
- · 「言語は思考を規定する」サピア=ウォーフ の仮説、あるいは「バベル-17」

## Vladimir Dementyev says...

Think as a framework author, not a custom application developer not a custom application developer カスタムプリケーション開発者の考え方ではなく、フレームワーク作者の考え方を持つ

## 作者の気持ちを考え(続け)よ

- ・コードリーディングは作者が伝えたいことを コードから読み取って考える作業
- ・古典文学や法律の専門家のように、Rubyist はRubyとRailsの解釈を重ねていく
- ・当初分からなかったRuby/Rails専門家同士の 議論が徐々にわかるようになってくる

#### スクールというコミュニティの入り口

#### Rubyにとって決定的に足りないものは何だと思いますか?

関連するすべて (31件) ~

並べ替え おすすめ ~



■ Urabe Shyouhei・フォロー

Money Forward, Inc.のRuby committer (2016–現在) · 5年前

いろいろと足りていませんが、過去廃れていったプログラミング言語のいろいろに思いを馳せ ると、廃れていくプログラミング言語でまず不足するのは**初心者**、という印象があります。つ まり人の流入がなくなっていくとプログラミング言語は蛸壺になりやすそうな気がする。

いま、たとえば、RubyKaigiというカンファレンスを行うと、各国から参加者があってありが たい反面、ロシア以外のCIS諸国やブラジル以外のラテンアメリカ諸国、それとアフリカ諸国 などからの参加者は残念ながらほとんどいません。それは地理的に遠いからとか、日本に入国 するビザが厳しくてとか、色々理由はあるかとは思います。でも単にリーチしてないんじゃな いかという思いもある。

べつに地理的な問題だけでもないと思っていて、いまRubyをとりまくデモグラフィックはま だそれ以外の一般的な人口分布とは異なると思います。さまざまな箇所で意図せずだれかを排 除していることがある結果ではないでしょうか。

流入を増やすと参加者の質が変わっていくという面はあろうかと思います。でもそれは自然な ことで、参加者固定のままでゆるやかに衰退していくよりはずっといい。これからのことを考 えるとRubyに足りていないのは、初心者だと思います。

介 高評価 · 166 □





Railsにもたらされた 「設定より規約」 は、スクール車両か ら企業車両間への 乗車方法の前提の幅 を広げている?

# 7 / - 11/13

# 企業に続く問

### 採用という通過駅までの育成

- ・何十人規模で採用できる大企業でない俺たち
- ·プログラミング未経験者を集団教室指導する 専門家ではなく、スクールという専門業者へ
- · RubyスクールにおけるRubyコミュニティの 形成は、オープンなRubyコミュニティと地繋 がりであり、同じ視点の仲間の集まりは重要

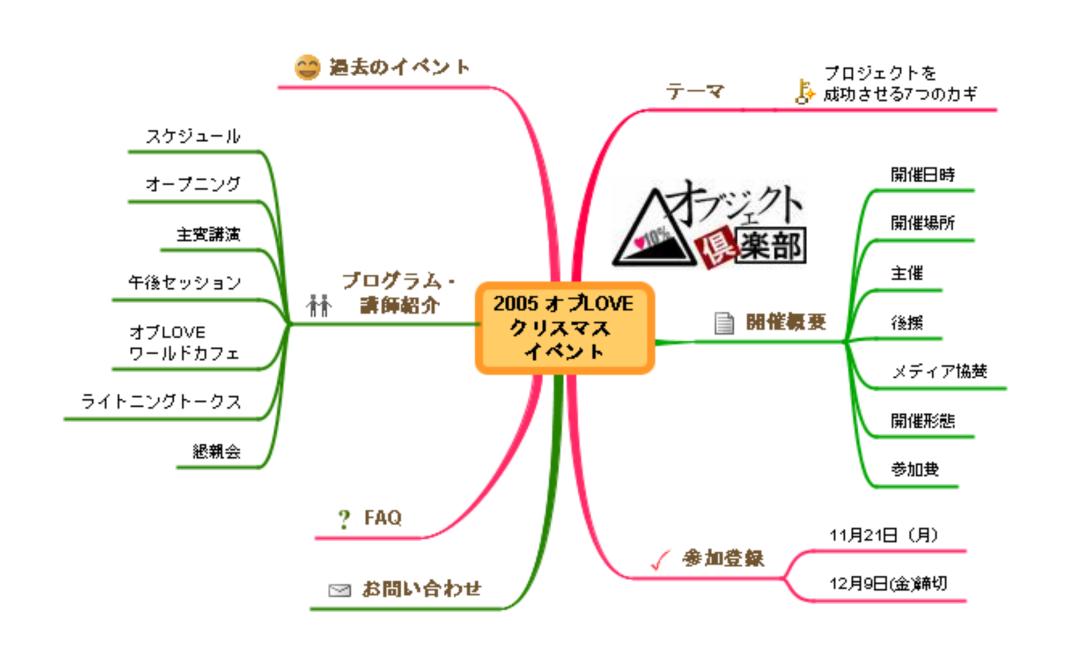
#### お互いにどんな人(たち)と仕事をしたい?

- · Rubyを主力に採用している企業は、Rubyっぽい人たちで構成されてくる?
- ·一方で、組織によって価値観や大切にしているものに対するカラーがある
- ・組織特性へのマッチングで考えてみる

# どんな人たちが (文化を作って)いる組織に 参加したたい?

#### Rubyistを受け入れる企業文化を醸す

- · "Ruby is Agile" by Matz (2005)
- ・角谷さんが弊社運営イベントで企画した主題





株式会社ネットワーク応用通信研究所 まつもとゆきひろ氏

14:10~15:10 午後セッション2

#### 『アジャイルと言語~Is Ruby Agile?』

プロジェクト成功の鍵のひとつに「楽しさ」があります。 楽しさはプロジェクトのモチベーションと密接に関連し、モチベーションはプロジェクトの生産性を左右します。 Rubyはプログラミングを楽しくする言語です。楽しく開発できる言語は成功への鍵のひとつではないでしょうか。 それを裏書きするかのように近年、アジャイルコミュニティを中心にRubyへの関心が高まり続けています。 Rubyを題材に「アジャイルと言語」についてみなさんも一緒に考えてみませんか。

(株)ネットワーク応用通信研究所特別研究員。Ruby開発者。1997年から現職。 オープンソースとプログラミング言語と楽しいプログラミングに興味を持つ。

#### **◎** 講演データ

junk0612:「Rubyを極めるとかなら分かるけど、なんでアジャイル開発みたいなプロセスにこだわろうとしてるんですか?」 ✓

• • •





アジャイルとウォーターフォールの形式的な違いと言うか、どういうことをやるかみたいな違いはご存知だと思うのでちょっと割愛しますね。 アジャイル開発って「技術者も人間なんだ」という思いからスタートしてるんですよね。だからいいものを作りたいし、楽しく仕事をしたい。 で、その思いを持って開発プロセスを見直してみたら結果こうなった、というのがアジャイル開発なんですよ。

アジャイルとかウォーターフォールにそれぞれ良し悪しはありますけど、僕はアジャイル開発の大元にあるこの考え方が好きで共感しているから、今この事業部で仕事をしてますし、その考え方が好きな人の集まりがこの事業部だと思ってます。

.......... みたいな回答を、カジュアル面談でしました。



# 組織文化(コミュニティ)とのマッチングへの考察



# どんな人たちと働きたい?あるいは

どんな人を受け入れたい?

#### 採用を博打にしない"degree n"

- ・信頼できる人からの距離
- ・信頼できる人が信頼できると言っている人
- ・リファレンスチェックはひとつの手段ながら 信頼できる"筋"からの情報が一番の信頼元



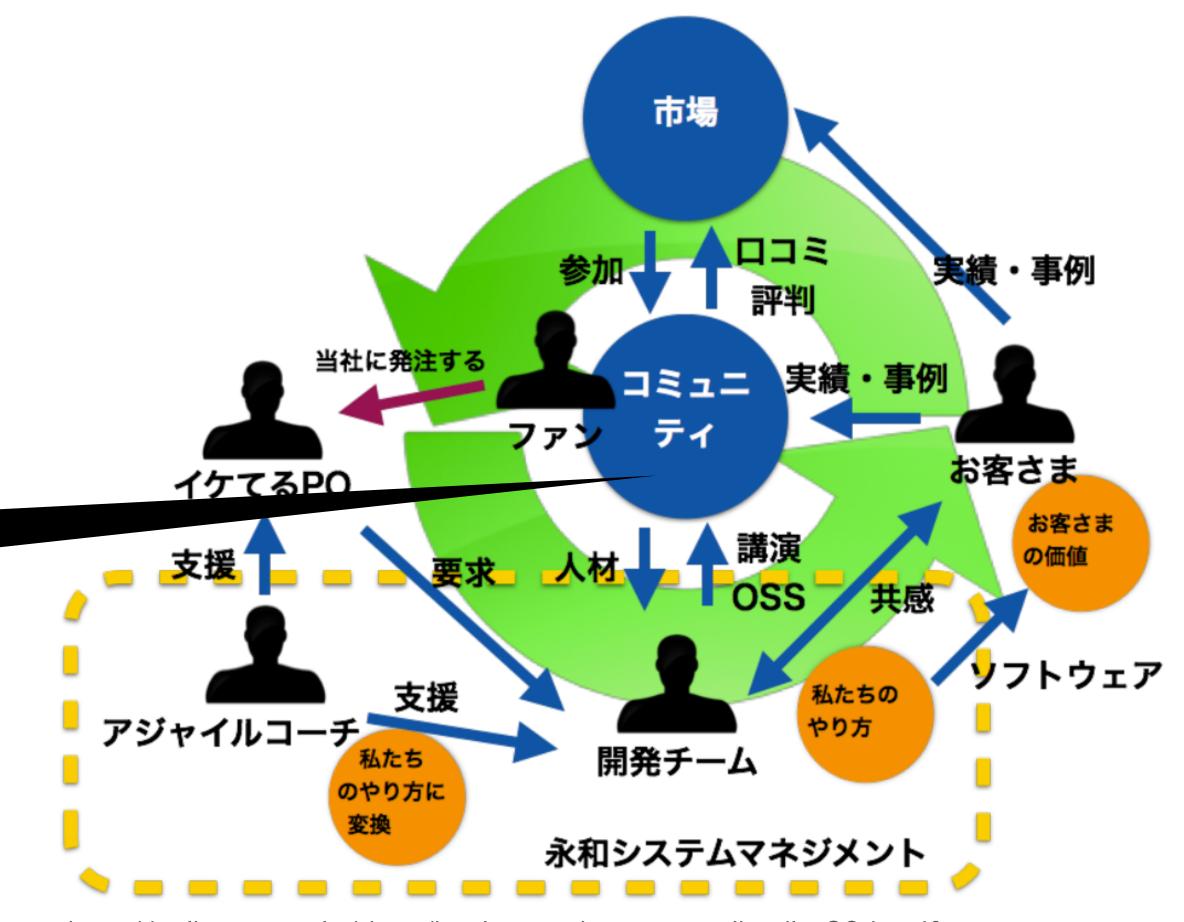
#### コミュニティからコミュニティへ

- ・置い町田占い」というコミュニティ適性診断
- ・企業と生徒それぞれを知っているので、相性 を考えることができる
- ·スクールコミュニティで、人と企業のコミュニティ文化を知る鍛錬がされているのでは?

#### Rubyコミュニティ 門となる

#### 生態系にとってスクールコミュニティの重要性向上

Community is yourself コミュニティとは誰か。もちろ ん、あなたのことだ。あなたが コミュニティであり、それ以外 にコミュニティはいない。あな たのような人々の集まりを、コ ミュニティと呼ぶのだ。 https://magazine.rubyist.net/articles/0028/0028-ForeWord.html



http://agile.esm.co.jp/docs/business plan esm agile div 36th.pdf





## 採用という名の通過駅

## 採用技術面接

- ·採用後もリモートワークのため、採用面接も リモートのコミュニケーションで行っている
- · その面接の場の先の、現場メンバーとの仕事 を見越した視点で行っている



### 問題が解けなければNG?⑩

- ・ショートアンサーとしてはそうでもない
- ・もちろん問題を解けるに越したことはないが、問題を通してコミュニケーション面の 観察を重視している
- ·技術的な部分は重要だが、いまいる同僚たち とやっていけそうかがもっと重要



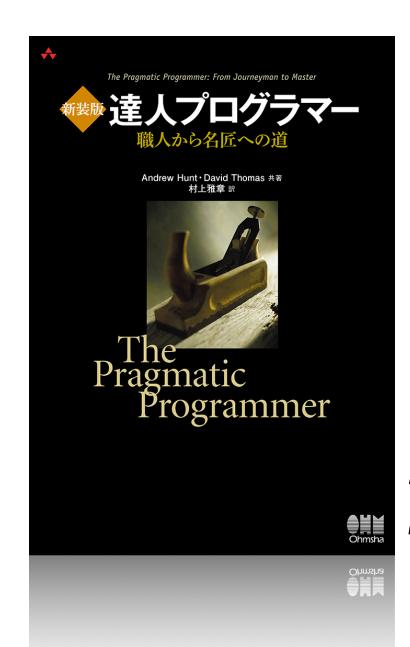
#### 新しい時代の考え方にあわせる

- ・ショートアンサーとしては問題ない
- ・なぜならコード補完するのはNGではないのと同じで、優秀なコード補完と思えば良い
- ・むしろ新しい時代のエンジニアの発想力でAI をどこまで活用できるかは興味がある

#### 大事なのはAIから先のこと

- ・自分あるいはAIで書いているコードに対して、エラーが起きた時のデバッグ
- ・メソッドや変数へのより良い名前付け
- ・分からないことを言語化して伝えられる技術
- ・問題に対する要件の漏れへの指摘

#### ソフトウェア開発好きですか?



達人プログラマー David Thomas, Andrew Hunt

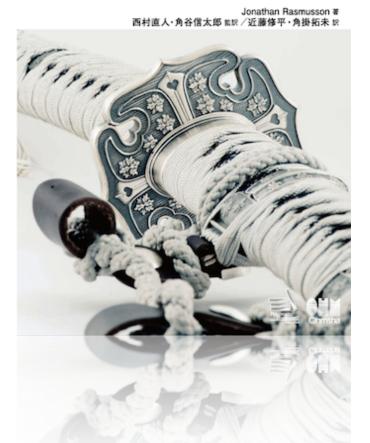
1.自らの技術に関心を持つこと

2.あなたの仕事について考えること!

アジャイルサムライ

- Jonathan Rasmusson
- 1.君は学ぶことが心から好きだ
- 2.君はソフトウェアのことを大切に思っている





# 育成は環境づくり

### joker1007やtagomorisレベルの 凄腕を採用するのは難しいが、次代を 担う凄腕に成長していける環境を整える 努力はできるはず



# いまあるスキルよりも姿勢



@colorbox says

スキルは身につけていけば良い 学んでいく姿勢や人間性が大事

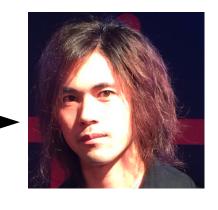


#### レベルアップするのはエンジニア本人

- ・ひとりひとりに向かい合った情報が大事
- 本人の言葉を得ていない想像は都合の良い 期待が強く、それは往々にしてハズレうる

# 事業で行えるのは環境づくり

- ・エンジニア基礎技術習得支援
- ・メンター制度
- ·社内読書会、勉強会、研究部
- ・リモートワーク開発整備補助
- · 日報文化



### エンジニア基礎技術習得支援

- ・入社してきたメンバーの背景はまちまち
- ・職業が違うが前職でLinuxの研修があるなど、スクール以前からの馴染みの有無
- ・日報やlonlなどから業務遂行に不足していると思われる知識スポットを考えていく

当然、知っていることとできることは異なるが、知らない問題は知識で解決できる



#### 目標は人間のモチベーションになる

- ・資格試験は知識の体系的習得によくできている (Ruby認定技術者,情報技術者試験, LinuCなど)
- ・ 資格取得は目的ではなく、業務遂行に必要な 知識を体系的に獲得するのが目的
- ・ 資格取得は副作用だが、資格試験に合格し実績 解除すれば嬉しいのが人情

#### メンター役は特殊解の把握が重要

- ・現場の外からだと抽象的な一般解の提案は 一般解の域を超えづらい?
- ・重要なのは実開発現場におけるコンテキストで当人の問題を把握できる立ち位置の人。 そのためには、現場の人が見るのがもっとも 確度が高い

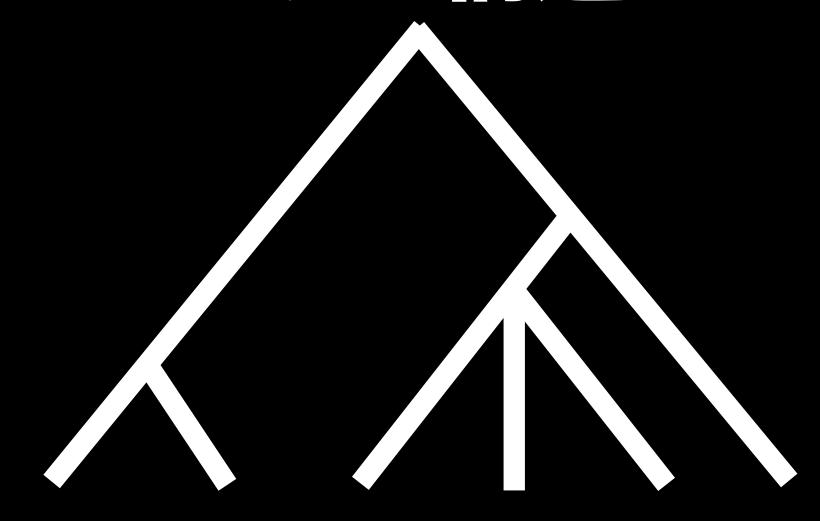


**加葉武司・押野見邦英以** リストファー・アレグザンダーま

#### 都市はツリーではない

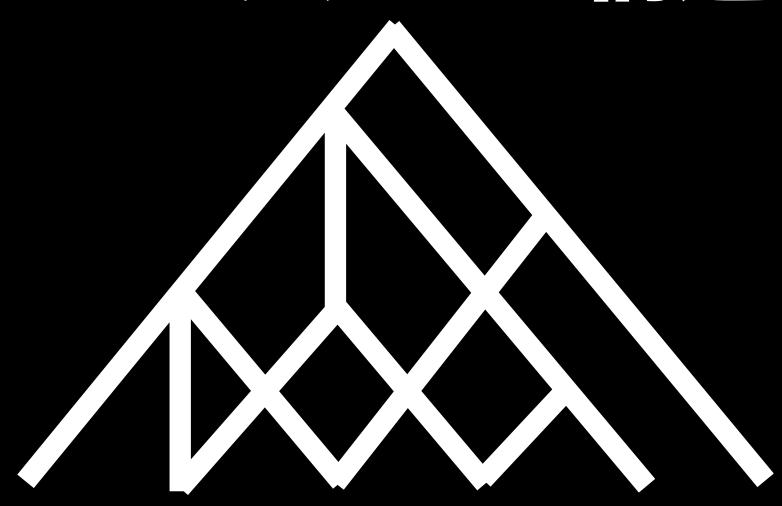
#### 育成lonlモデルもツリーではない

#### ツリー構造



レポートラインの1on1のみだと ラインの情報が全てになってしまう

#### セミラティス構造



必要なペアでのlonlの機会を増やしどのようなサポートができるか検討可



メンティーに応じて、多面的に見れるよう1on1体制を動的に取れるゆとり重要

## 社内読書会、勉強会、研究部

- ・交流の濃淡でいうと、同じプロジェクトのメンバーとの交流が圧倒的に濃くなりがち (それはそう)
- ・プロジェクトを横断した交流機会はある程度 意図的に作らないと、特に新規参画の メンバーは接点を作るポイントを得づらい

#### 開催中の社内勉強会

開催状況についてはそれぞれの Slack チャンネルを参照してください。

- 単体テストの考え方/使い方読書会 ... 毎週火曜日 13:00-14:00 に開催しています。Slack チャンネルは #testing です。
- 何かを読む会…毎月第一火曜日 11:00-12:00 に準備会、第二火曜日 11:00-12:00 に本会を開催しています。Slack チャンネルは #read-something です。
- Ruby Hack Challenge ... 毎月第二水曜日 14:00~14:30 に開催しています。Slack チャンネルは #ruby-hack-challenge です。
- エンジニアお茶会 ... 毎月第一木曜日 15:00-16:00 に開催しています。Slack チャンネルは #ochakai です。
- 構文解析器研究部 ... 毎月第三木曜日 16:00-16:30 に開催しています。Slack チャンネルは #parser です。
- Bliki (ja) を読む会 ... 毎週金曜日 13:00-13:30 に開催しています。Slack チャンネルは #martin-fowler です。
- Tidy First?読書会 ... 月2回金曜日 16:00-17:00 に開催しています。Slack チャンネルは #tidy-first です。
- Quine部 ... Slack チャンネルは #quine です。
- プロポーザルを考える会…不定期開催しています。Slack チャンネルは #agile-random-和じゃ が使われがちです。

新たな勉強会を開催したい場合は、過去に行われた読書会も参考にしてみてください。

#### 社外公開イベント

- Rails/OSSパッチ会 ... リンク先の Discord にて社外にも公開して月一開催しています。
- アジャイルカフェ@オンライン ... コンサルティンググループのメンバーによるリアルタイム Web 配信イベントです。

#### Without Practice, No Emergence

- ・ やってみたい仕事内容や技術の指向性などを 聞いてどんな方向にレベルアップしていきた いかを掘り出していく
- いまのプロジェクトをより良くするアプローチや、マッチする別プロジェクトへの引越しなど、ゼネラルマネージャーとプロジェクトマップで検討する

#### 日報は比較的形から始められる

プランニング

インクリメンタルな設計

lonl

CI

リファクタリング

ふりかえり

モブプログラミング

TDD

朝会・夕会



ペアプログラミング

定時イベントとして始められる

技能の習得に時間が必要

日報について詳しくは拙作『ベテランこそ日報を書こう』をご参照ください



# エクストリームプログラミング

Kent Beck · Cynthia Andres 共著 角 征典 訳

Extreme Programming Explained

Embrace Change, 2nd Edition

# 第23章 "時を超えた

プログラミングの道"



# ツールや技法は何度も変化するが、 大きく変化するわけではない。一方、 人はゆっくりとだが、深く変化する。

Kent Beck



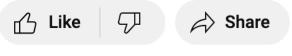
# Dave Thomas says...



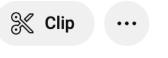
Island Ruby, or How To Survive Invasions, Immigrants, and Cultural Attacks / Dave Thomas

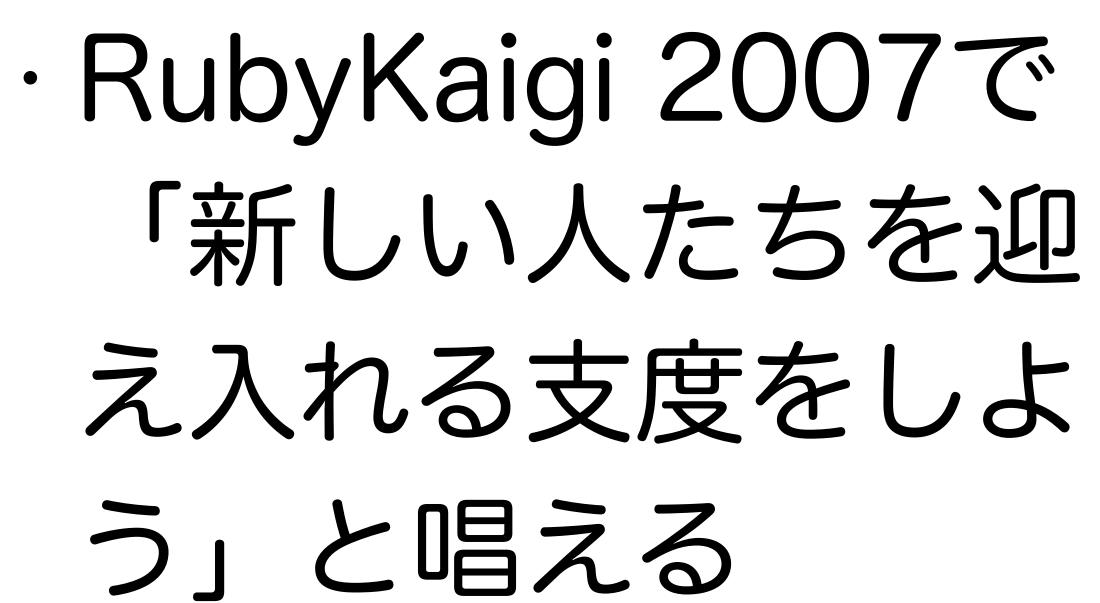












- ・現代はその17年後
- ・"支度"のあと

# ひとりひとりの人としての関係は プロジェクト期間よりも長く続く



ESM, Inc. CEO 平鍋 健児

