

テストも、国際化も！

小中高生クリエイター支援プログラム『未踏ジュニア』を支える技術

Ruby 徹底活用法!!



未踏ジュニアとは 応募の手引き 採択一覧 採択後の流れ FAQ 統計 問い合わせ

成果報告会を見る



未踏ジュニアとは？

独創的アイデアと卓越した技術を持つ
小中高生クリエイター支援プログラム



RubyでWeb開発
していただけますか？

Top Ruby Companies

プログラミング言語「Ruby」を活用している上場企業まとめ

toprubycompanies.info



TOP RUBY COMPANIES

Subsidiaries

New

Consultancies

Coming Soon

Startups

+ Add Your Company

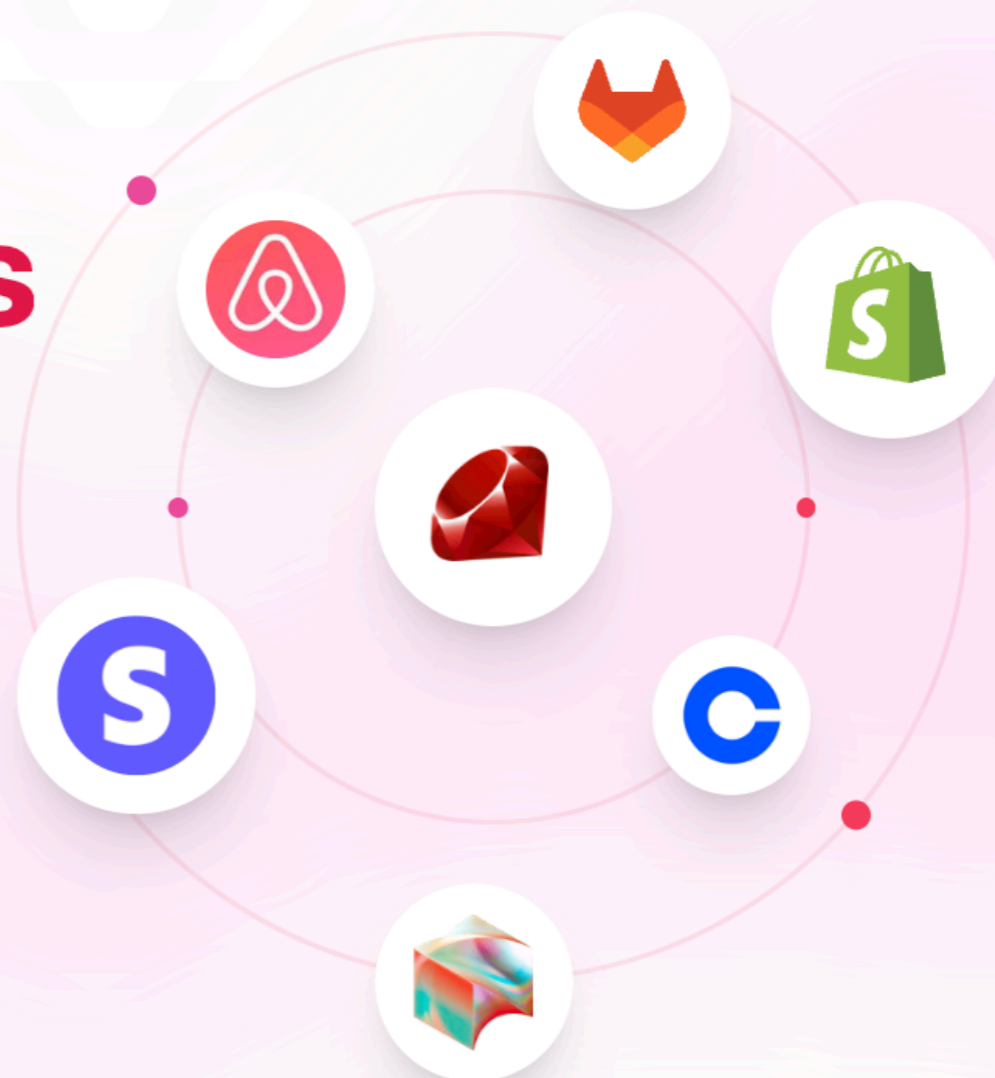
Explore Top Ruby Companies Around the World

Discover top Ruby companies worldwide and see the impact of the programming language that focuses on developer happiness.

52
Public
Companies

\$343
Billion
Total Market Cap

\$68.3
Billion
Total TTM
Revenue



Ruby on Rails で開発し、大きな価値を生み出している企業が多い



Ruby × Web



Rails...?



CoderDojo Japan

github.com/coderdojo-japan

@CoderDojo is a global network of non-profit programming clubs (dojos) for young people. About 200 dojos in Japan! 🇯🇵🌟

Verified

👤 12 followers

📍 Japan

🔗 <https://coderdojo.jp>

✉️ @CoderDojoJapan

📺 @CoderDojoJapan

📘 coderdojo.jp

📁 [coderdojo.jp](#) Public

CoderDojo Japan (@coderdojo-japan) official website developed by Ruby on Rails with @YassLab team. 💎

● Ruby ☆ 61 🍷 102

Rails

📁 [dojopaas](#) Public

さくらインターネットからご提供して頂いた計200台のサーバー申請フォームです。READMEに沿って申請すると、Dojo向けのサーバーをご利用いただけます。

● Ruby ☆ 17 🍷 88

Rubyのみ

📁 [map.coderdojo.jp](#) Public

📍 地図から探す CoderDojo 『DojoMap』 - A map for visitors to find out a CoderDojo nearby.

● Ruby ☆ 9 🍷 3

Jekyll

📁 [decadojo.coderdojo.jp](#) Public

📍 DecaDojo - A 10x bigger CoderDojo session festival by several dojos nearby.

● Ruby ☆ 1 🍷 2

Jekyll

📁 [dojocon2023.coderdojo.jp](#) Public

📍 DojoCon Japan 2023 の公式サイトです。YAMLファイルで各情報を追加・更新できます 🍷🌟

● Ruby ☆ 4 🍷 4

Jekyll

📁 [dojocon.coderdojo.jp](#) Public

📍 各年度の DojoCon Japan 公式サイトを一覧できるページです。

● Ruby ☆ 1

Jekyll



YassLab Inc.

Having a Good Life by Creating ;)

Verified Sponsor

25 followers Japan https://yasslab.jp @RailsTutorialJP @RailsGuidesJP https://youtube.com/YassLab

github.com/yasslab

codespaces-railstutorial Public template

Railsチュートリアルで採用しているクラウド開発環境『GitHub Codespaces』のテンプレートです。

Ruby 51 270

Rails

sample_apps Public

Railsチュートリアルの各章が終わった状態を集めたリポジトリです。

Ruby 347 302

Rails

railsguides.jp Public

Forked from [ericallam/docrails](#)

Ruby on Railsガイドの公開リポジトリです。1600ページ超えの大型リファレンスとなっています。

Ruby 371 276

Jekyll

yasslab.jp Public

RailsチュートリアルやRailsガイドを企画・運営・開発しているチームのWebサイトです。

Ruby 7 1

Jekyll

doorkeeper_sponsorship Public

コミュニティ運営者向け『Doorkeeperスポンサーシップ』の詳細です。CC BY-SA で公開されています。

Ruby 9

Jekyll

localmap.jp Public

地図で振り返る、地域の出来事。みんなの経済新聞ネットワークの各地域で配信されたニュース記事をプロットした地図です。

Ruby 2

Jekyll



作例: Ruby (Jekyll) で地図アプリ



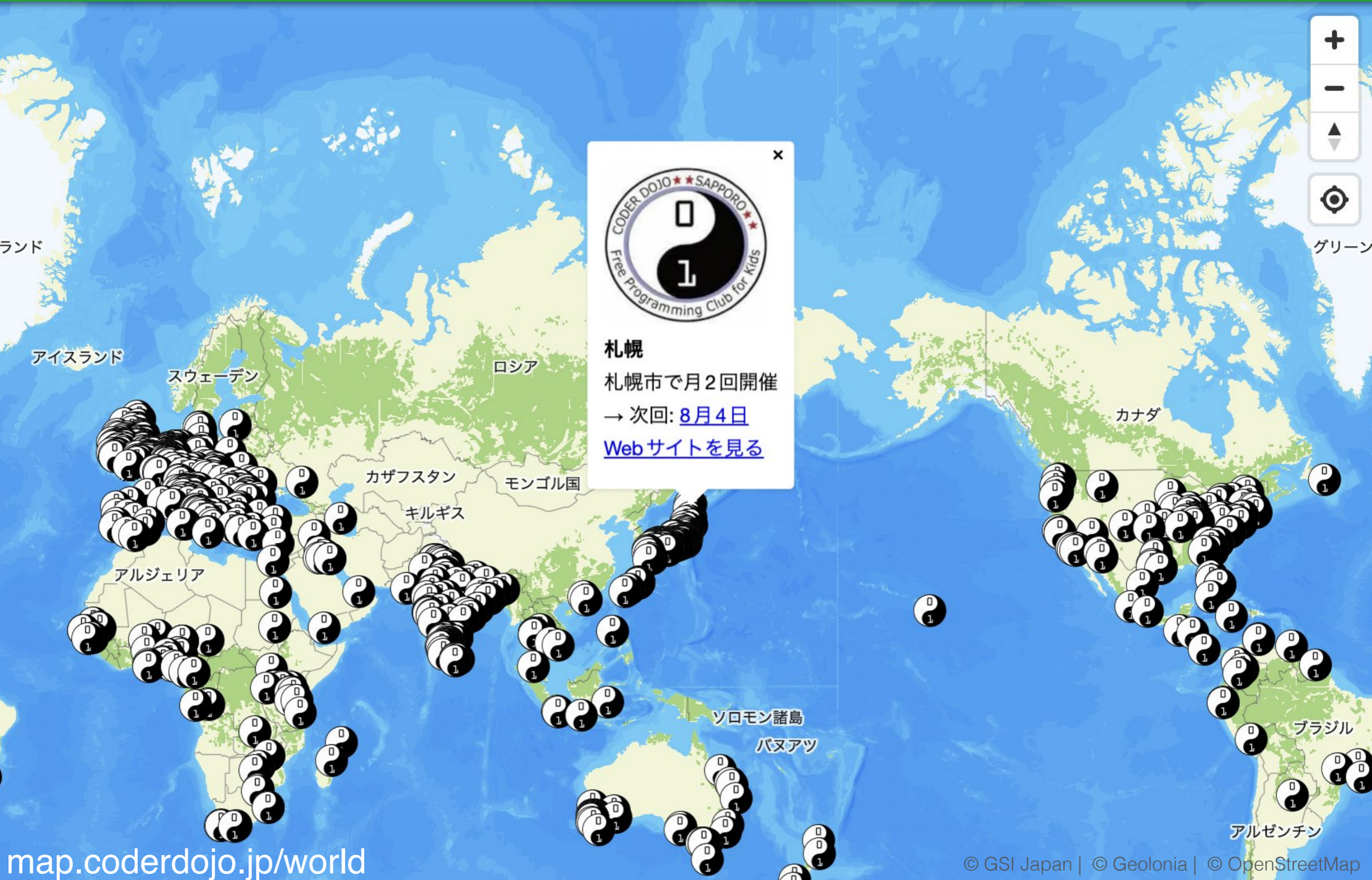
map.coderdojo.jp



localmap.jp



作例: Ruby (Jekyll) で地図アプリ





作例: Ruby (Jekyll) で地図アプリ





**Rails 以外も、
Ruby 活用面は
たくさんある!!**

Mitou Foundation

github.com/mitou

Mitou Foundation
一般社団法人 未踏

14 followers http://www.mitou.org head-office@mitou.org

README.md

Mitou Foundation

一般社団法人 未踏

未踏社団 (Mitou Foundation) では、上記の課題を解決すべく延べ1600名のIPA未踏事業卒業生を形成するための組織として、強力な外部理事の協力を得て設立されました。イノベーションを巻き込みながら、個々が創造性を最大限に発揮出来る環境を整えることで、日本から世界に向けたイノベーションを数多く創出していく日本型イノベーション・エコシステムの構築を目指しています。具



未踏ジュニアとは 応募の手引き 採択一覧 採択後の流れ FAQ 統計 問い合わせ

成果報告会を見る



人材発掘交流

創造的人材の発掘、育成、交流、および企業とのマッチング、知的・学術的探求の場の提供等

創造的キャリア支援

革新的技術・サービスの研究・開発・マーケティング、知財ライセンス、事業化支援等

未踏社団の活動例

- 未踏ジュニア - Mitou for U-17 (mitou/jr.mitou.org)
- 未踏社団 - Mitou Foundation (mitou/mitou.github.io)
- 起業ファイナンスレポート (mitou/startup_financing_report)

未踏ジュニアとは？

独創的アイデアと卓越した技術を持つ
小中高生クリエイター支援プログラム

Jekyll (Ruby)

テストも、国際化も！

小中高生クリエイター支援プログラム『未踏ジュニア』を支える技術

Ruby 徹底活用法!!



未踏ジュニアとは 応募の手引き 採択一覧 採択後の流れ FAQ 統計 問い合わせ

成果報告会を見る



未踏ジュニアとは？

独創的アイデアと卓越した技術を持つ
小中高生クリエイター支援プログラム

1. 未踏ジュニアとは

2. Jekyll でできる！

3. テストも国際化も

未踏ジュニア



未踏ジュニアとは 応募の手引き 採択一覧 採択後の流れ FAQ 統計 問い合わせ

[成果報告会を見る](#)



独創的アイデアと卓越した技術を持つ
小中高生クリエイター支援プログラム



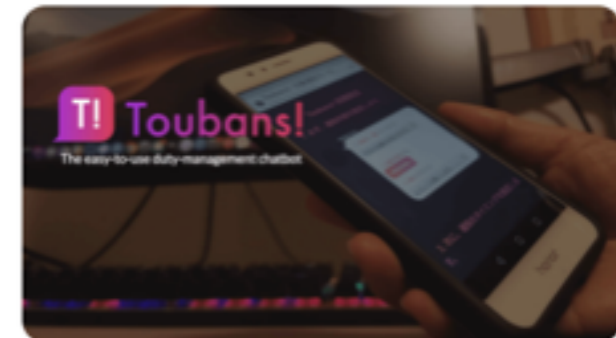
Accessibility



Hardware/CPU



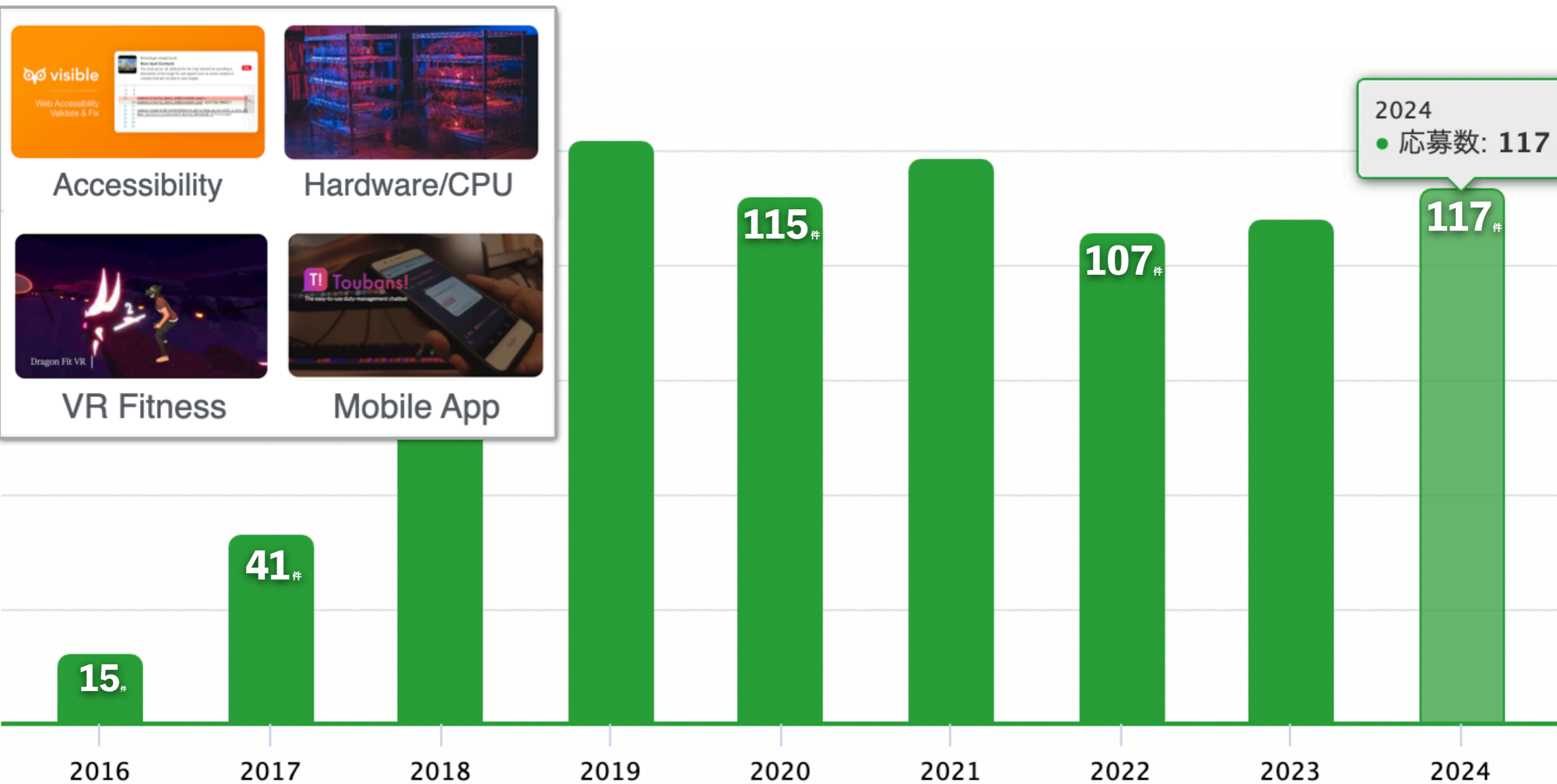
VR Fitness



Mobile App



未踏ジュニア



Accessibility



Hardware/CPU



VR Fitness



Mobile App



年度別の応募件数の推移 (1プロダクト = 1件)

<https://jr.mitou.org/stats>

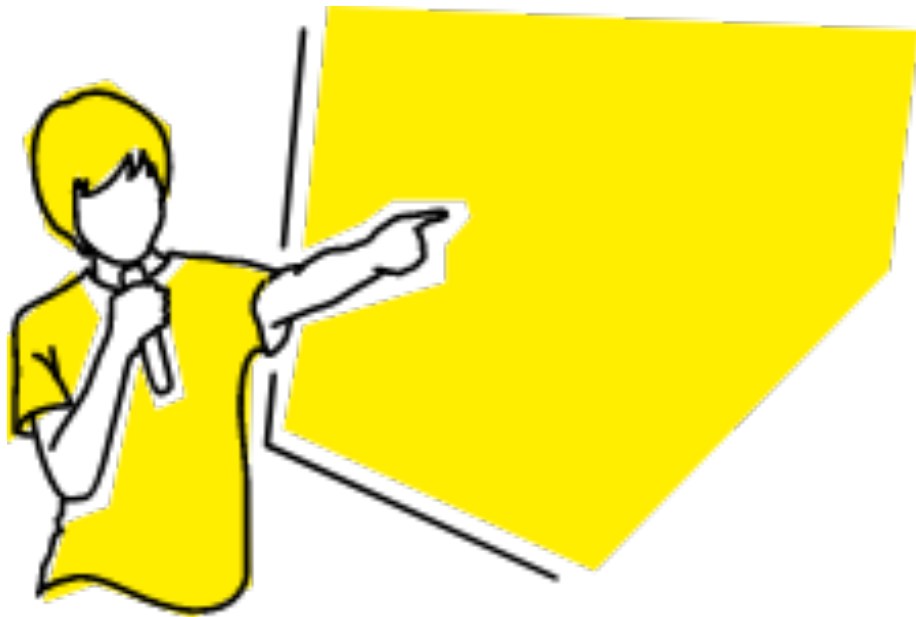
△ 未踏ジュニア

ブースト合宿
6月ごろ

中間合宿
8月ごろ

成果報告会
11月上旬

メンターとの MTG (週に1度ほど)



採択されると約半年間のプロダクト開発支援

<https://jr.mitou.org/schedule>

▲ 未踏ジュニア

2024年度 未踏ジュニア



ユーザーテストに参加したメンバー

成果報告会

ユーザーテスト

アプリの機能と 使い勝手の検証



コンセプト

文字だけのメニューから、料理情報が得られるアプリは大好評だった。



NG食材

アレルギーや宗教的背景を持つ人は、NG食品選択機能に好意的だった。



採択から半年後、一般向けにプロダクト発表

<https://jr.mitou.org/final>

未踏ジュニア

TacticaNote About

グループを作成 米子高専サッカー部 マイページ Sign Out

全画面表示を終了するには、`esc` を長押しします



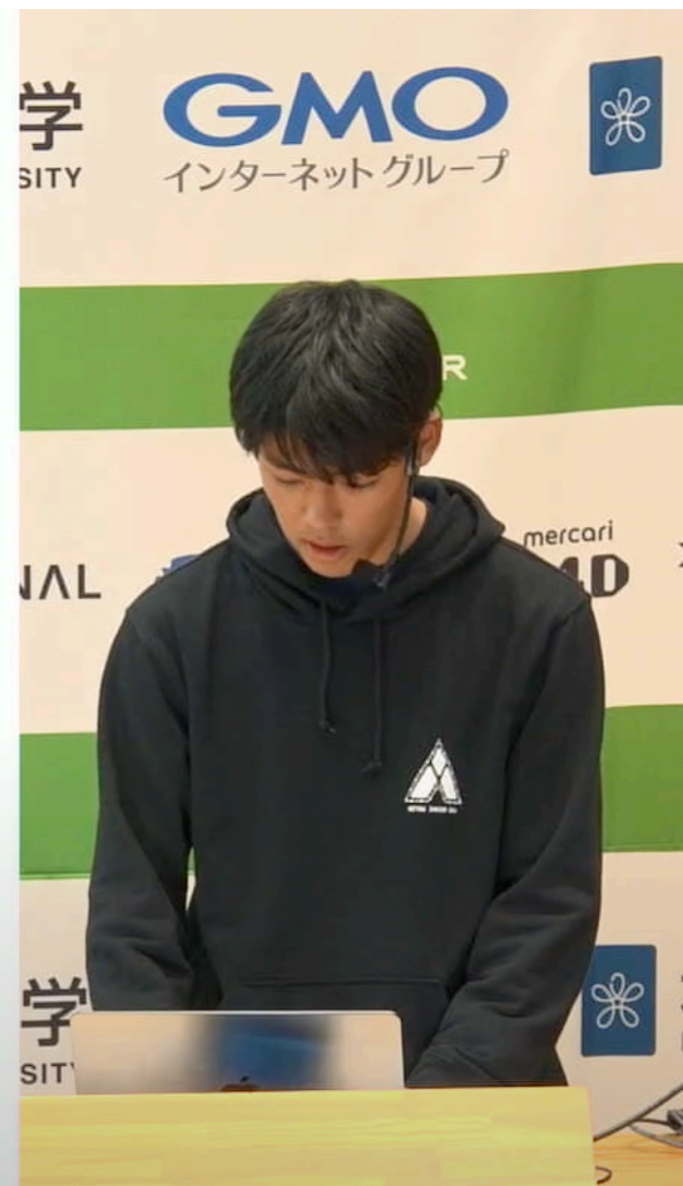
タイムライン

- キックオフ
0:22
- トランジション → ビルドアップ(ロスト)
23:36
- スローイン → 逆サイドへの展開
28:2
- 相手コーナーキック
29:30
- 相手コーナーキック
38:30
- フリーキック
39:24

vs鳥取敬愛_後半: ノートの作成

前回のノート 2024年10月05日

[2024-10-05] vs米子北D_振り返り



もちろん Ruby/Rails で開発されたプロダクトも！

https://jr.mitou.org/projects/2024/tactica_note

未踏ジュニア



ホーム > ニュース > 入試 >
AO入試C方式対象コンテストに「未踏ジュ...

2018.03.19

AO入試C方式対象コンテストに「未踏ジュニアスーパークリエイター認定者」と「ファブ3Dコンテスト入賞者」を追加

慶應義塾大学 総合政策学部・環境情報学部
2019年4月・9月 第1学年入学者選考
「アドミッションズ・オフィスによる自由応募入試」(AO入試)
出願資格の追加について

2018年3月吉日

慶應義塾大学
総合政策学部・環境情報学部

www.sfc.keio.ac.jp/news/013292.html



科学オリンピック入試

- ◆ 情報科学に関する優れた問題解決能力を持ち、世界にインパクトを与えるリードエンジニアを目指す人のための入試です。情報オリンピックで好成績を収めた人または「未踏IT人材発掘・育成事業」に採択された人、「未踏ジュニア」にスーパークリエイター認定された人を対象に、調査書及び志望理由書による第一次選抜と、面接による第二次選抜を実施します。

cs.sd.tmu.ac.jp/admission_office.html



NEWSCAST ログイン

情報学部の総合型選抜（AO入試）を完全オンラインで実施
「未踏IT人材発掘・育成事業」
「未踏ジュニア」採択者の選考を一部免除

学校法人近畿大学

2021-08-20 15:00



情報学部棟 完成予想イメージ

newscast.jp/news/1055602



プロダクト開発が推薦入試で評価される時代

<https://jr.mitou.org/admissions>



未踏ジュニア

Mitou Foundation
一般社団法人未踏

IPAと相互協力協定を2015年に締結
www.mitou.org/assets/press_release_20150310.pdf



未踏ジュニアとは 応募の手引き 採択一覧 採択後の流れ FAQ 統計 問い合わせ

[成果報告会を見る](#)

BOARD MEMBERS

理事・監事・アドバイザー

※一部抜粋



喜連川 優

大学共同利用機関法人 情報・システム研究機構 (ROIS) 機構長



坂村 健

東洋大学情報連携学部学部長



夏野 剛

近畿大学 特別招聘教授
情報学研究所長



南場 智子

(株)ディー・エヌ・エー
代表取締役会長



前川 徹

東京通信大学
情報マネジメント学部学部長 教授



まつもと ゆきひろ

Rubyアソシエーション 理事長



落合 陽一

メディアアーティスト
筑波大学准教授



竹内 郁雄

東京大学名誉教授
未踏事業統括PM



荒川 淳平

(株)インフォクラフト代表
IzumoBASE(株)代表

未踏ジュニアのメンター陣



岡田 侑弥

株式会社ブラゴ



中村 裕美

東京大学大学院情報学環



安野 貴博

日本SF作家クラブ



坂元 律矛



石丸 翔也

大阪公立大学



尾藤 正人

株式会社オープンロジ



神武 里奈

株式会社マンガボックス



小室 真紀

株式会社スイッチエデュ
ケーション



石井 翔



寺本 大輝

ハックフォープレイ株式
会社



関 喜史

Fairy Devices Inc.



西尾 泰和

サイボウズ・ラボ



鈴木 遼

早稲田大学



安川 要平

(一社) CoderDojo
Japan / YassLab (株)



鵜飼 佑

未踏ジュニア代表

jr.mitou.org

小中高生への応援メッセージ

未踏関係者から小中高生・高専生への『応援メッセージ』です。皆さんからの応募をお待ちしております! ☺



1. 未踏ジュニアとは

2. Jekyll でできる！

3. テストも国際化も

1. 未踏ジュニアとは

2. Jekyll でできる！

3. テストも国際化も



“このWebサイト作って!!”
...と言われたら、Rails?

[HOME](#)[DOCS](#)[RESOURCES](#)[SHOWCASE](#)[NEWS](#)**V4.2.1**

Transform your plain text into static websites and blogs.

Simple

Static

Blog-aware

=> **自分なら Jekyll !!**

Get up and running *in seconds*.

Quick-start Instructions

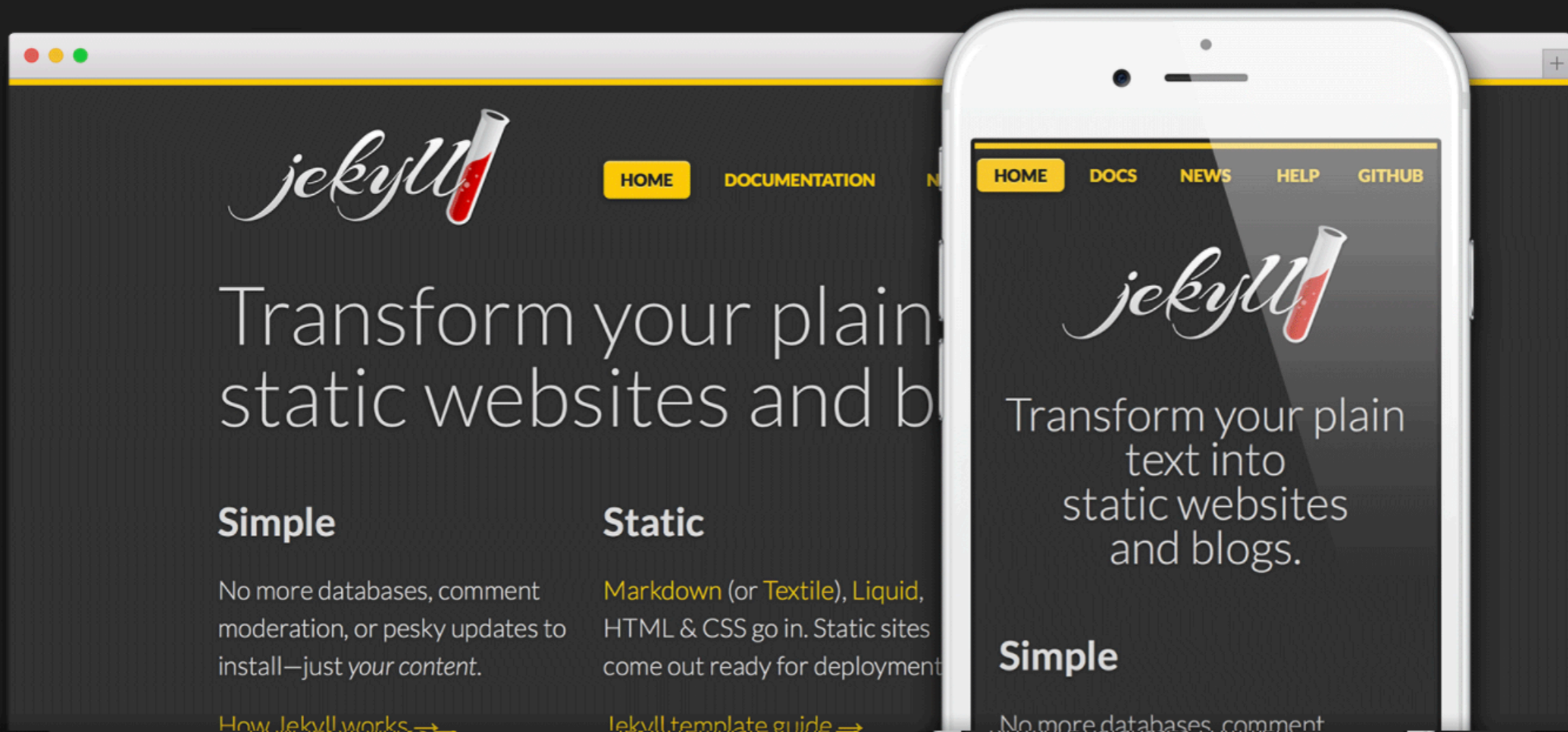
```
~ $ gem install bundler jekyll
~ $ jekyll new my-awesome-site
~ $ cd my-awesome-site
~/my-awesome-site $ bundle exec jekyll serve
# => Now browse to http://localhost:4000
```


GitHub も公式に対応

GitHub Pages

Websites for you and your projects.

Hosted directly from your [GitHub repository](#). Just edit, push, and your changes are live.



Why Jekyll?

- **コンテンツに集中したい！**

秘密情報や管理画面などを扱わないなら、
Webサイト維持コストが大幅に削減できる
→ 「維持コスト < 価値」の構図にしやすい

- **大体の機能は代替できる！**

例えばデータをYAML等に持たせれば、
コンテンツの更新もチームで対応可能に

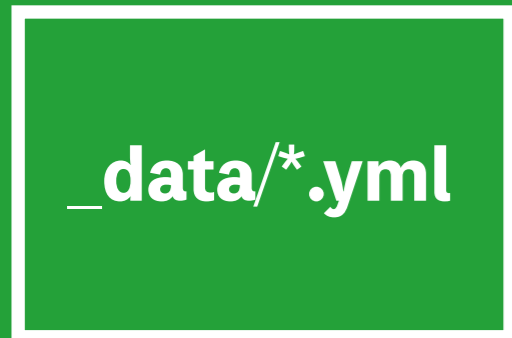
Empower Ruby w/ GitHub!



YAML



Webサイト



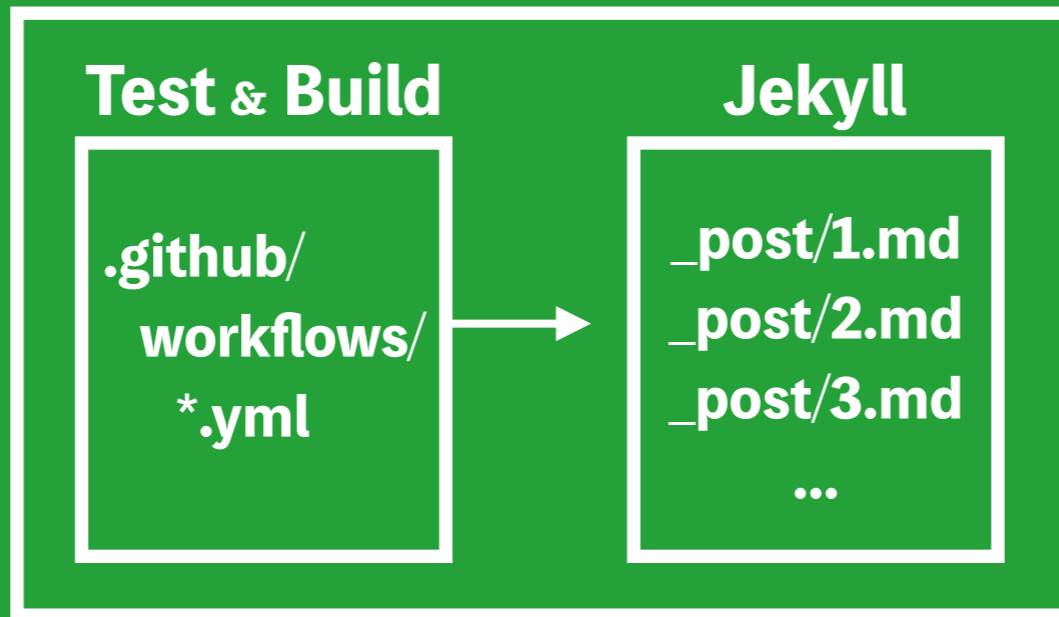
ブラウザで共同編集

Tasks



データ処理スクリプト

GitHub Actions



テストとビルドとデプロイを自動化
(特に制限は無く、ほぼ自由に組める)



静的ファイルのみ出力

Empower Ruby w/ GitHub!



YAML



Webサイト

GitHub Actions

Test & Build

Jekyll

`_data/*.yml`

ブラウザで共同編集

`.github/
workflows/
*.yml`

`_post/1.md
_post/2.md
_post/3.md
...`

`*.html`

`*.css`

`*.js`

(GitHub Pages など)

Tasks

`tasks/*.rb`

データ処理スクリプト

テストとビルドとデプロイを自動化
(特に制限は無く、ほぼ自由に組める)

静的ファイルのみ出力

データはYAMLで持ち、
Ruby (Jekyll) で自動生成



プロダクト紹介データ

```
56 - id: telport
57   title: TELPort/テルポート:音波による高速通信プロトコル及び、スピーカーとマイクを介した送受信アプリ
58   description: あらゆるデータを複数の周波数と振幅の合成波に変換し、空間と時間を活用した通信を提供するプロトコルです。
59   thumbnail: telport.png
60   #promotion:
61   final: LohTYVmais0
62   link: https://telport.mugisus.com/app/
63   year: 2021
64   mentor_id: shouya_ishimaru
65   creator_ids:
66     - mugisus
```

_data/projects.yml

```
67
68 - id: curepathy
69   title: Curepathy -子供の興味を深めるアプリ-
70   description: 小中学生を対象とした能動的な学習を支援するアプリです。ユーザーの評価・タグ・レコメンドエンジンによってユ-
71   thumbnail: curepathy.png
72   #promotion:
73   final: qqrSS8K6ZI8
74   final_start: 18922
75   #link:
76   year: 2021
```



プロダクトの一覧作成

<https://jr.mitou.org/final>

Cybotanic：サイボーグ化された植物。

新美 陸人 (PM: 小室 真紀)



TELPort/テルポート：音波による高速通信プロトコル及び、スピーカーとマイクを介した送受信アプリ

湊 真之 (PM: 石丸 翔也)





プロダクトの一意 URL



あらゆるデータを複数の周波数と振幅の合成波に変換し、空間と時間を活用した通信を提供するプロトコルです。口頭での伝達が難しいファイルや情報を高速かつ正確に転送し、スマホアプリ化により様々な用途への導入も容易で、費用や特別な設備を必要としません。

» 公式サイトを見る

» ツイートする

<https://jr.mitou.org/projects/2021/telport>

**YAML なら
気軽に更新**



ブラウザで簡単に更新可能

mitou / jr.mitou.org Public

Sponsor

Watch 4

Unstar 15

Fork 13

Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

KillinEngineの紹介文を変更しました。 #79

Edit

Code

Merged

yasulab merged 1 commit into mitou:main from pluminvery:patch-1 18 days ago

Conversation 1

Commits 1

Checks 0

Files changed 1

+1 -1

Changes from all commits File filter Conversations Jump to

0 / 1 files viewed

Review changes

2 _data/projects.yml

Viewed

@@ -126,7 +126,7 @@

```
126
127 - id: killin_engine
128   title: KillinEngine -マルチプレイ型ゲーム制作エンジン-
129 -   description: KillinEngineはゲーム開発をもっと楽しくするためのゲ
      ームエンジンです。最新のネットワーク技術によりいつでもどこでも好きな仲間たち
      と、一つのプロジェクトを共同編集しゲームを制作できます。
```

```
126
127 - id: killin_engine
128   title: KillinEngine -マルチプレイ型ゲーム制作エンジン-
129 +   description: 「ゲームを作りたいけど...なんだか難しそう。」キリンエン
      ジンを使えば「誰でも」「楽しく」「簡単に」ゲームが作れます。最新のネットワーク技
      術により、友達を招待して一緒にゲームを編集したり、共有して遊ぶこともできる最
      高のゲーム制作ツールです。
```

```
130   thumbnail: killin_engine.png
```

```
130   thumbnail: killin_engine.png
```

```
131   youtube: TBD
```

```
131   youtube: TBD
```



好きなタイミングで公開！

mitou / jr.mitou.org Public

Sponsor

Watch 4

Unstar 15

Fork 13

Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

...

Update telport (telport.png, projects.yml) #82

Edit

Code

Merged

yasulab merged 2 commits into mitou:main from MugiSus:main 18 days ago

Conversation 1

Commits 2

Checks 2

Files changed 2

+1 -1

Changes from all commits File filter Conversations Jump to

0 / 2 files viewed

i

Review changes

2 _data/projects.yml

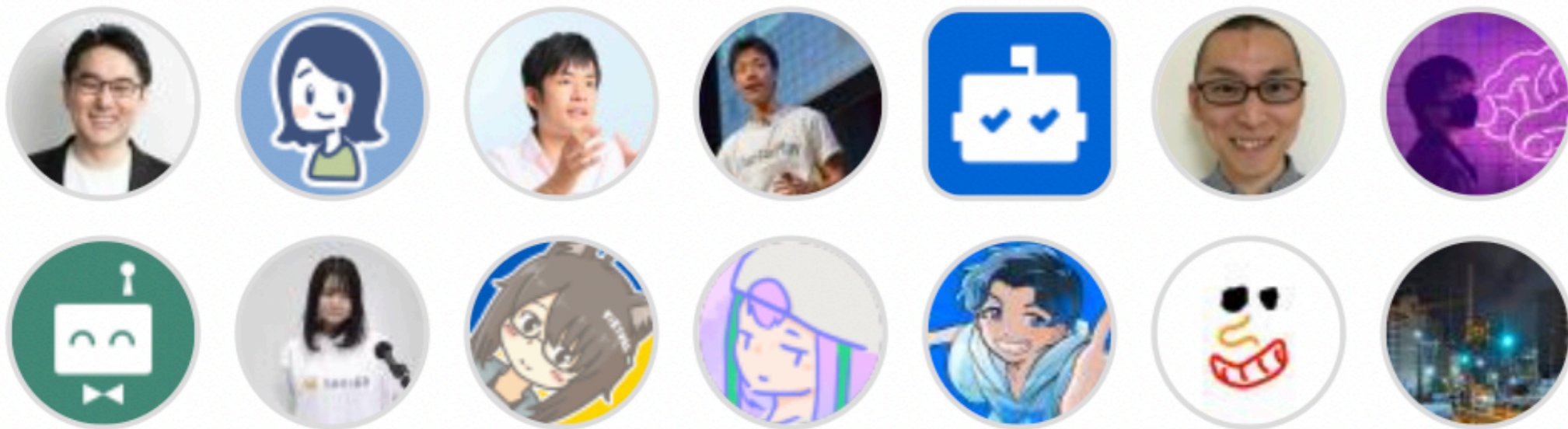
Viewed

```
@@ -52,7 +52,7 @@
52 description: あらゆるデータを複数の周波数と振幅の合成波に変換し、空間と時間を活用した通信を提供するプロトコルです。口頭での伝達が難しいファイルや情報を高速かつ正確に転送し、スマホアプリ化により様々な用途への導入も容易で、費用や特別な設備を必要としません。
53 thumbnail: telport.png
54 youtube: TBD
55 - #link: https://telport.mugisus.com #公開され次第追加
```

```
52 description: あらゆるデータを複数の周波数と振幅の合成波に変換し、空間と時間を活用した通信を提供するプロトコルです。口頭での伝達が難しいファイルや情報を高速かつ正確に転送し、スマホアプリ化により様々な用途への導入も容易で、費用や特別な設備を必要としません。
53 thumbnail: telport.png
54 youtube: TBD
55 + link: https://telport.mugisus.com/app/ # uncommented due to the publishing of the application page, there will be one more update when the landing page is ready.
```

Ruby (Jekyll) + YAML + GitHub ≡ 手軽に共同編集!

Contributors 30



Empower Ruby w/ GitHub!



`_data/*.yml`

ブラウザで共同編集

Tasks

`tasks/*.rb`

データ処理スクリプト

GitHub Actions

Test & Build

`.github/
workflows/
*.yml`

Jekyll

`_post/1.md
_post/2.md
_post/3.md
...`

テストとビルドとデプロイを自動化
(特に制限は無く、ほぼ自由に組める)

`*.html`

`*.css`

`*.js`

(GitHub Pages など)

静的ファイルのみ出力

Ruby × Actions =



```
62 - name: 🛠️ Build
63   run: |
64     JEKYLL_ENV=production bundle exec jekyll build
65
66 - name: 🧠 Generate individual pages by projects.yml data
67   run: |
68     bundle exec rake upsert_project_pages_by_data
69     if [ -n "$(git status ./_posts --porcelain)" ]; then
70       if ( ruby -ryaml -e "p YAML.load(STDIN.read)" < _data/projects.yml > /dev/null ); then
71         git config user.name "Yohei Yasukawa"
72         git config user.email "yohei@yasslab.jp"
73         git remote set-url origin https://github-actions:${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}@github.com/${{ github.repos
74         git checkout main
75         git add _posts/
76         git commit -m '🧠 Upsert project page(s) by GitHub Actions'
77         git push origin main
78       else
79         echo "Detect syntax error in '_data/projects.yml' file, check its syntax."
80       fi
81     fi
82
83 - name: 🚀 Deploy to GitHub Pages
84   if: github.ref == 'refs/heads/main' && job.status == 'success'
85   uses: peaceiris/actions-gh-pages@v3
86   with:
87     personal_token: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}
88     publish_dir: ./_site
```

100+ ページを自動生成

Ruby × Actions =



```
62 - name: 🛠️ Build
63   run: |
64     JEKYLEN_ENV=production bundle exec jekyll build
65
```

```
66 - name: 🧠 Generate individual pages by projects.yml data
67   run: |
68     bundle exec rake upsert_project_pages_by_data
```

100+ ページを自動生成

```
69     6 projects = YAML.load_file("_data/projects.yml")
70     7 projects.each_with_index do |project, index|
71     8   # Generate individual project page by data
72     9   path = "./_posts/2021-02-20-#{project['id']}.md"
73    10   page = <<~PROJECT_PAGE
```

```
74    11   ---
75    12   layout: post
76    13   title: "#{project['title']}"
77    14   permalink: /projects/#{project['year']}/#{project['id']}
78    15   thumbnail: /assets/img/thumbnails/#{project['year']}/#{project['thumbnail']}
79    16   description: "#{project['description']}"
80    17   ---
```

YAML + Ruby で投稿!

```
81    18
82    19   {% assign pj = site.data.projects | where_exp: "pj", "pj.id == '#{project['id']}'" | first %}
83    20
84    21   <img class='top-img lazyload' src='/assets/img/spinner.svg' alt='サムネイル画像' loading='lazy'
85    22   {% if pj.thumbnail %} data-src='/assets/img/thumbnails/{{ pj.year }}/{{ pj.thumbnail }}'
86    23   {% else %} data-src='/assets/img/thumbnails/tbu.png'
87    24   {% endif %} style='margin-bottom: 10px; border-radius: 6px;' />
88    25
```

Ruby × Actions =



↓ 自動で生成 (投稿) された各プロダクトを一覧表示する例: /projects/:year

QWET - 感動を撒き散らす世界初3Dライブエンジン

邑中 寛和 (PM: 神武 里奈)



概要

QWETはブラウザ上から3Dライブに参加し感動共有ができる、世界初の3Dライブプラットフォームです。

クラゲアラート - 毒クラゲ漂着監視のためのエッジAIシステム

小畑 洲士 (PM: 安川 要平)




概要

猛毒クラゲ「カツオノエボシ」を知っていますか？「クラゲアラート」は、カツオノエボシの漂着を事前にお知らせして被害を防止するためのAIシステムです。夏に多くの海水浴客が訪れ

サイトにはHTML等のみ

gh-pages 2 branches 0 tags Go to file Add file <> Code

 yasulab deploy: 6ccb0e1	✓ c0be02a 29 seconds ago	🕒 219 commits
assets	deploy: b02d21d	7 days ago
english	deploy: 1df1d5a	10 days ago
projects	deploy: b02d21d	7 days ago
.nojekyll	deploy: befeefe	9 months ago
404.html	deploy: 1df1d5a	10 days ago
CNAME	deploy: e2c1df88816ad5ade18243cac6ca3...	5 months ago
README.md	deploy: 55bb97b	11 days ago
about.html	deploy: e1a9d8b	10 days ago
alumni.html	deploy: 1df1d5a	10 days ago
browserconfig.xml	deploy: e2c1df88816ad5ade18243cac6ca3...	5 months ago
download.html	deploy: e1a9d8b	10 days ago
feed.xml	deploy: 6ccb0e1	28 seconds ago
final.html	deploy: 1df1d5a	10 days ago

About

未踏ジュニアの公式Webサイトです! YAML
ファイルで更新できます 🛠️👉

jr.mitou.org

- ruby
- jeekyll
- yaml
- github-pages
- github-actions

 Readme

Releases

No releases published
[Create a new release](#)

Sponsor this project

<https://jr.mitou.org/#sponsors>

Packages

Empower Ruby w/ GitHub!



Webサイト

`_data/*.yml`

ブラウザで共同編集

Tasks

`tasks/*.rb`

データ処理スクリプト

GitHub Actions

Test & Build

`.github/
workflows/
*.yml`

Jekyll

`_post/1.md
_post/2.md
_post/3.md
...`

テストとビルドとデプロイを自動化
(特に制限は無く、ほぼ自由に組める)

`*.html`

`*.css`

`*.js`

(GitHub Pages など)

静的ファイルのみ出力



Web Koten (個展)

Web上で、
ワクワクする個展を

📺 Web Koten





1つのURL、1つの成果



2019年終わりごろから流行し始めたCOVID-19によって、いくつもの現実の個展の開催が中止、延期され、開催する場合も大きな制限を受けることとなりました。それを受け、最近ではWebサイト上で閲覧できる展示も増えましたが、その多くは「現実の個展を再現する」ことに主眼をおいたものであり、あくまでCOVID-19の流行による現実の個展の代替的なものという意味合いが大きいものでした。Web個展ではWebという媒体の特性をより引き出すことに焦点を当て、観覧者がワクワクできるような個展を目指します。

» 公式サイトを見る

» ツイートする

https://jr.mitou.org/projects/2021/web_koten



‘Web個展’ [検索]

Google

Web個展



すべて

画像

ニュース

動画

ショッピング

もっと見る

ツール

約 4,970,000 件 (0.44 秒)

<https://coten.pics> > introductions > exhibition ▼

Web個展について | coten

cotenは、写真展や写真集といった本格的な写真表現を無料で気軽に楽しむことができる、写真好きのためのSNSです。14日間タイムラインに埋もれることのない**Web個展**を ...

<https://jr.mitou.org> > projects > web_koten ▼

Web個展 - Webであることを活かしたオンライン展示形式の模索

2019年終わりごろから流行し始めたCOVID-19によって、いくつもの現実の**個展**の開催が中止、延期され、開催する場合も大きな制限を受けることとなりました。



動画編集フレームワーク

```
proc myFilter: MockupFilter {.defaultFilter.} =
  result.fragmentPath = ~"shader/fragment/myFilter.glsl"
  result.vertexPath = ~"shader/vertex/myFilter.glsl"

addFilter(myFilter)
```

```
#version 460 core

uniform sampler2D frameTex;
in vec2 texCoord;
out vec4 fragColor;

void main() {
  fragColor = texture(
    frameTex,
    texCoord
  );
  float ave = (
    fragColor.x +
    fragColor.y +
    fragColor.z
  ) / 3;
  fragColor = vec4(
    ave, ave, ave, 1.0
  );
}
```

```
---
muml:
  header:
    name: "assets/out/mltoul.mp4"
    width: "1280"
    height: "960"
  content:
    - type: "video"
      path: "assets/sample2.mp4"
      frame:
        start: "0"
        end: "119"
      video:
        frame:
          start: "0"
          end: "119"
        position:
          x: "0"
          y: "0"
        scale:
          width: "100"
          height: "100"
        rotate: "0"
        opacity: "0"
        filters:
          -
            colorInversion:
              red: "true"
              green: "true"
              blue: "true"
      audio:
        volume: "100"
```



動画編集ソフトウェアフレームワーク

1. 中間言語 **muml** による動画生成
2. GLSLにより **拡張可能**
3. 多彩な **組み込みエフェクト**



競争激しめの検索でも...!?

Google

動画編集 フレームワーク



[すべて](#)

[画像](#)

[ショッピング](#)

[ニュース](#)

[動画](#)

[もっと見る](#)

[ツール](#)

約 5,530,000 件 (0.46 秒)

<https://directcreators.jp/framework-cams-01> ▼

動画の構成に困ったら「CAMS」を使って構成を作ろう

No.1 動画のフレームワーク「CAMS (キャムズ)」とは; No.2 通販番組でもCAMSは利用されている; No.3 構成が優れていると編集作業もラクになる ...

<https://webtan.impress.co.jp/2020/05/27> ▼

動画の企画は、まずフレームワーク「CAMS」で構成する

2020/05/27 — 動画の企画は「CAMS」で考える. 期待する行動を引き出す動画のフレームワーク. Chapter 4 企画と制作 迷わず完成に導く「型」を知る.

<https://www.youtube.com/watch>

mock up: 動画編集ソフトウェアフレームワーク - YouTube



mock upは動画編集ソフトウェアフレームワークです。動画のレンダリングエンジンと、カスタムフィルター・アニメーションを提供します ...

2021/11/08 · アップロード元: 未踏ジュニア - 小中高生クリエイター支援プログラム

https://jr.mitou.org/projects/mock_up ▼

mock up: 動画編集ソフトウェアフレームワーク - 未踏ジュニア

mock upは動画編集ソフトウェアフレームワークです。動画のレンダリングエンジンと、カスタムフィルター・アニメーションを提供します。mock upを利用すれば、muml ...



量が増え、層も広がる



すべてのユーザー
+0.00% ユーザー

+セグメントを追加

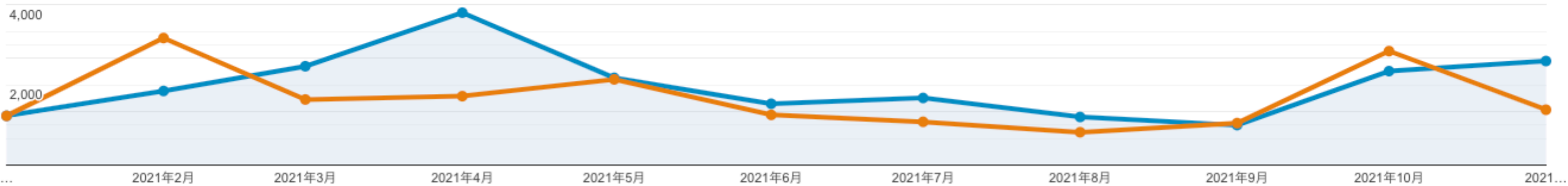
2021/01/01 - 2021/11/18
比較: 2020/01/01 - 2020/11/18

サマリー

ユーザー 対 指標を選択

時間別 日 週 月

2021/01/01 - 2021/11/18: ● ユーザー
2020/01/01 - 2020/11/18: ● ユーザー



ユーザー

22.78%

20,248 と 16,491



新規ユーザー

21.73%

20,094 と 16,507



セッション

17.71%

31,353 と 26,636



ユーザーあたりのセッション

-4.13%

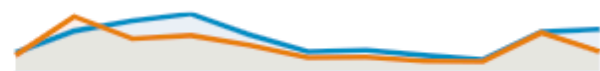
1.55 と 1.62



ページビュー数

28.00%

79,305 と 61,958



ページ/セッション

8.74%

2.53 と 2.33



平均セッション時間

-1.89%

00:02:11 と 00:02:14



直帰率

-5.91%

56.48% と 60.03%



Empower Ruby by Actions!



YAML



Webサイト



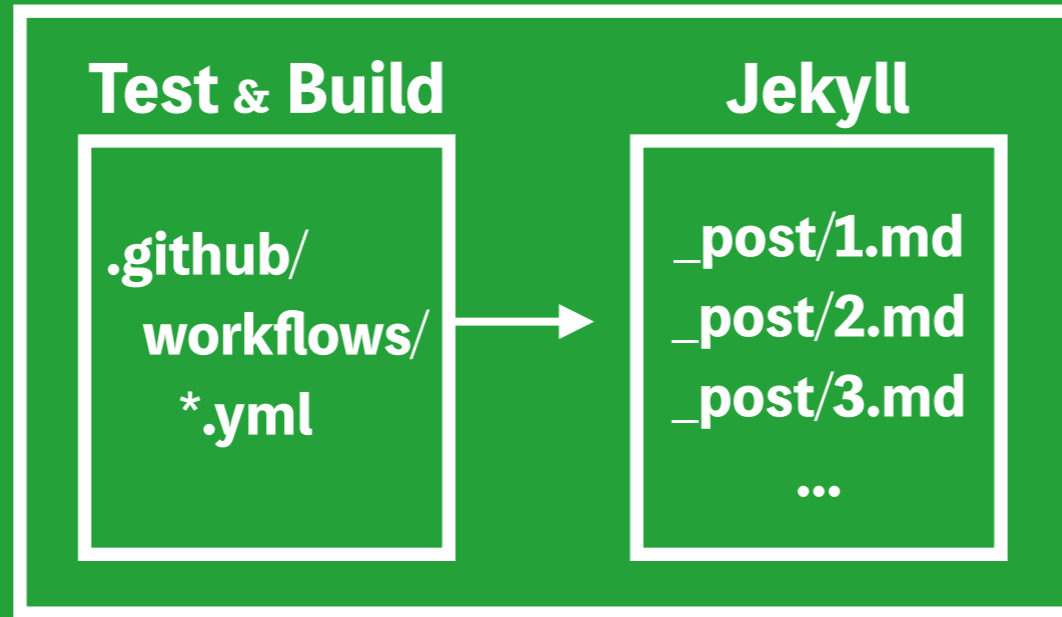
ブラウザで共同編集

Tasks



データ処理スクリプト

GitHub Actions



テストとビルドとデプロイを自動化
(特に制限は無く、ほぼ自由に組める)



(GitHub Pages など)

静的ファイルのみ出力

1. 未踏ジュニアとは

2. Jekyll でできる！

3. テストも国際化も

1. 未踏ジュニアとは
2. Jekyll でできる！
3. テストも国際化も



あとは
楽しむだけ!



100+ あればうっかりも...



mitou / jr.mitou.org

Code Issues 1 Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights

丹下稔大のクリエイター情報が抜けている問題の修正 #205

Edit <> Code

Merged yasulab merged 1 commit into mitou:main from Ampoi:patch-1 last week

Conversation 0 Commits 1 Checks 0 Files changed 1 +6 -0

Ampoi commented last week

No description provided.

Reviewers: No reviews

Assignees: No one—assign yourself

Labels: None yet

丹下稔大のクリエイター情報が抜けている問題の修正 Verified ee2a305

yasulab merged commit 9f12db5 into mitou:main last week Revert

テストで再発防止&省力化!



mitou / jr.mitou.org

Code Issues 1 Pull requests Actions Projects Wiki

Add custom check to Projects/Creators data #206

Merged yasulab merged 1 commit into main from add-test-to-check-yaml-data

Conversation 0 Commits 1 Checks 2 Files changed 1

yasulab commented last week

This PR detects missing Creator IDs like #205 in CI/CD. ✓

Sample output like #205's case:

```
$ bundle exec rake test
...
Checking 654 internal links
Checking internal link hashes in 28 files
Ran on 266 files!

For the CustomChecks check, the following failures were found:
* At _site/projects/index.html:

The following creator ID is NOT found in _data/creators.yml
Project ID: stask
Creator ID: ["toshihiro_tange"]
```

mitou / jr.mitou.org

Code Issues 1 Pull requests Actions

Files main

jr.mitou.org / tests / custom_checks.rb






yasulab last week


115 lines (98 loc) · 4.22 KB

Code Blame

```
1 # See the following 'Custom Tests' section
2 # https://github.com/gjtorikian/html-proofer
3
4 require 'json'
5 require 'yaml'
6
7 class CustomChecks < ::HTMLProofer::Check
8   BASE_PATH = '_site'
9
10 def run
11   current_filename = @runner.current_file
12   puts "\tchecking ... " + current_filename
13
14   check_meta_tags
15   check_json_api if valid_and_equal_to?(
16     check_deadlines if valid_and_equal_to?(
17     check_yaml_data if valid_and_equal_to?(
18   end
19
20 def valid_and_equal_to?(filename)
```

100+ ページの国際化も...!!

  mitou / jr.mitou.org   

[Code](#) [Issues 1](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) 

[Edit](#) [New issue](#) [Jump to bottom](#)

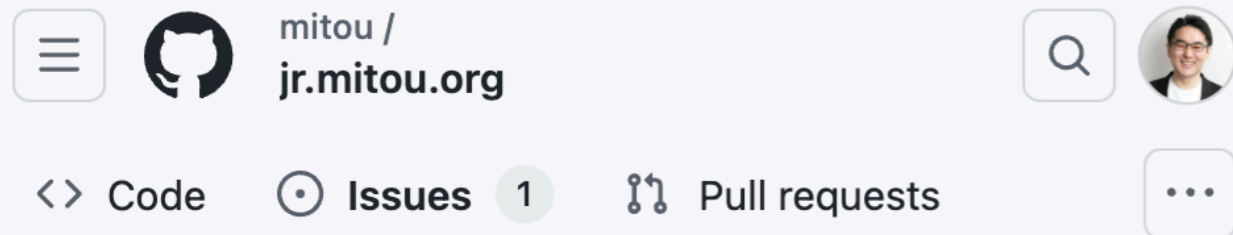
英語版の個別プロジェクト紹介ページが欲しい #160

[Closed](#) yasulab opened this issue on Nov 2, 2023 · 0 comments · Fixed by [#187](#)

Labels [改善](#)

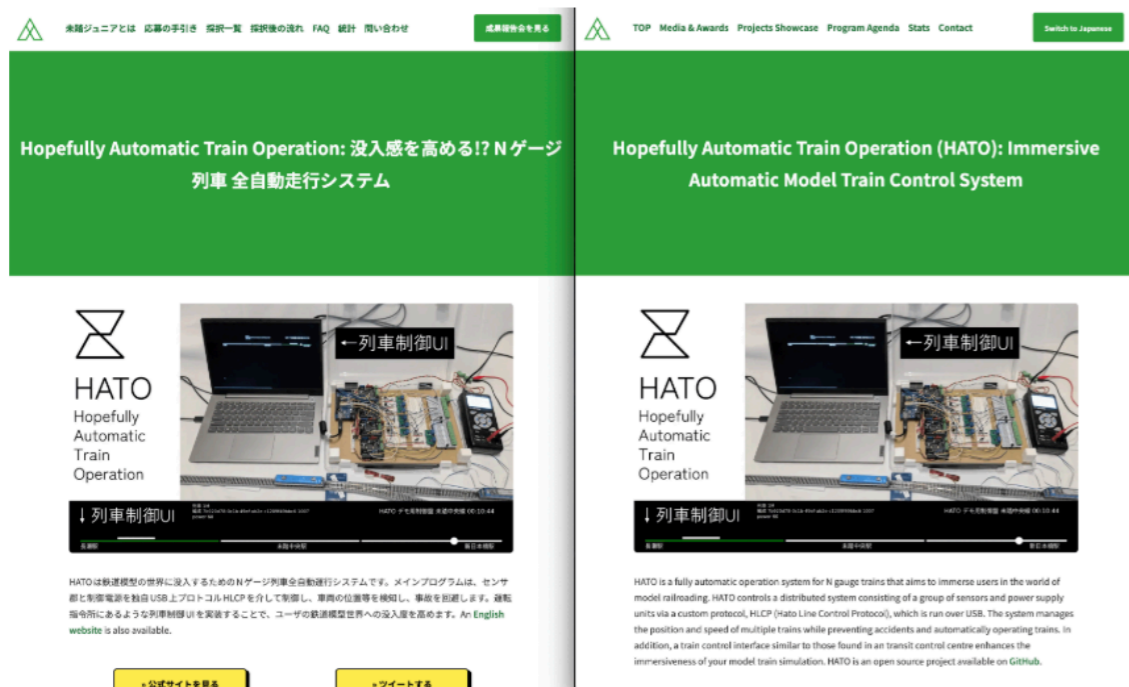
yasulab commented on Nov 2, 2023 · edited  [Member](#) 

100+ ページの国際化も...!!



英語版の個別プロジェクト紹介ページが欲しい #160

yasulab commented on Nov 2, 2023 · edited



英語圏にリーチしたり、海外受験したり、英語のレジюмеを作る場面などで便利。

Closed

英語版の個別プロジェクト紹介ページが欲しい #160
yasulab opened this issue on Nov 2, 2023 · 0 comments

英語版に必要な情報

- 現在いただいている `_data/projects.yml` の英語版が必要
- 必須なのは以下の2つ（それ以外は任意）：
 - i. 英語のプロジェクトのタイトル
 - ii. 英語のプロジェクトの概要文

英語版の例:

- タイトル: Hopefully Automatic Train Operation (HATO): Immersive Automatic Model Train Control System
- 概要文: HATO is a fully automatic operation system for N gauge trains that aims to immerse users in the world of model railroading. HATO controls a distributed system consisting of a group of sensors and power supply units via a custom protocol, HLCP (Hato Line Control Protocol), which is run over USB. The system manages the position and speed of multiple trains while preventing accidents and automatically operating trains. In addition, a train control interface similar to those found in an transit control centre enhances the immersiveness of your model train simulation. HATO is an open source project available on [GitHub](#).

- 実装自体は `tasks/*` スクリプトを拡張して

100+ ページの国際化も...!!

mitou / jr.mitou.org

Code Issues **1** Pull requests Actions Projects Wiki Security

Add English project pages to `/english/projects/**/*` #187

Edit <> Code

Merged yasulab merged 26 commits into `main` from `add-english-columns-to-projects-yaml` on Aug 25

Conversation **3** Commits **26** Checks **2** Files changed **106** **+9,700 -50**




yasulab commented on Jul 17 • edited

Member

Fix [#160](#)


次のステップに進めていく。洗い出しきれていないタスクがあれば随時追記。

-  GPT-4o で既存の日本語タイトル/概要文から英文（草案）を作成する [358d540](#)

Reviewers 

No reviews

Assignees 

 yasulab

Labels 

100+ ページの国際化も...!!

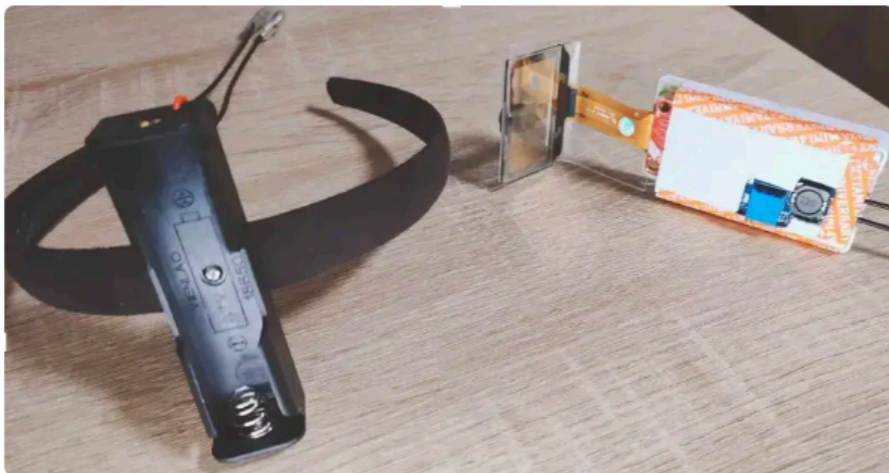


[TOP](#) [Media & Awards](#) [Project Showcase](#) [Program Agenda](#) [Stats](#) [Contact](#)

[Switch to Japanese](#)

Name Attack Power Display Device - Umeda III (Revised)

by Mona Sako (Mentor: [Masato Bito](#))



Abstract

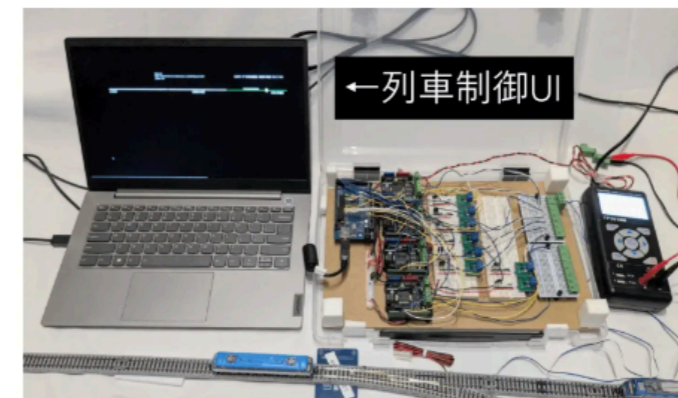
Umeda III is a device that displays a person's name and attack power on a monocle-type display when you look at their face. By wearing this device, it facilitates and enhances communication, especially in

Hopefully Automatic Train Operation (HATO): Immersive Automatic Model Train Control System

by Ken Shibata (Mentor: [Rhythm Sakamoto](#))



HATO
Hopefully
Automatic
Train
Operation



↓ 列車制御UI

列車 LM
UID: 75920c78-9c1b-49ef-ab2e-c1209f49b0c6 1007
power 90

HATO デモ用制御盤 未踏中央線 00:10:44

Abstract

HATO is a fully automatic operation system for N gauge trains that aims to immerse users in the world of model railroading. HATO controls a distributed system



“未踏”から世界へ

(Powered by Ruby!!)



まとめ

1. 未踏ジュニアとは
2. Jekyll でできる！
3. テストも国際化も



2025年度も、実施します!!



毎年3月10日(未踏の日)前後に募集開始!

<https://prtmes.jp/main/html/rd/p/000000016.000022934.html>

▲ 年齢を問わない“未踏”も!!



世の中を驚かす変化を、あなたが巻き起こす!

「未踏」では、ITの活用によるイノベーションを創出することのできる
 独創的なアイデアと技術を有する突出したIT人材を、優れた能力と
 実績を持つプロジェクトマネージャーのもとに発掘・育成します。

独立行政法人情報処理推進機構（IPA）は「突出したIT人材の発掘と育成」を目的に、
 ITを活用して世の中を変えていくような、若き天才的クリエイターを発掘し育てる
 取り組みを2000年度に開始し、これまでに延べ1,700名の人材を輩出してきました。

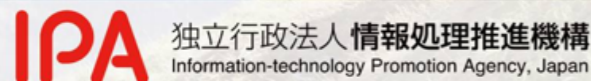
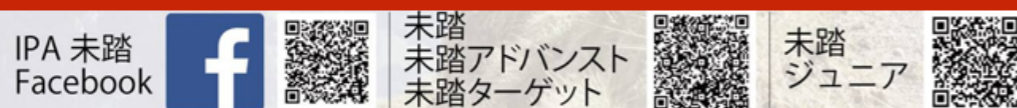


運営: IPA

一般社団法人未踏は、独創的なアイデア、卓越した技術を持つ17歳以下の
 小中高生および高専生を対象とした、「未踏ジュニア」プログラムを主催しています。

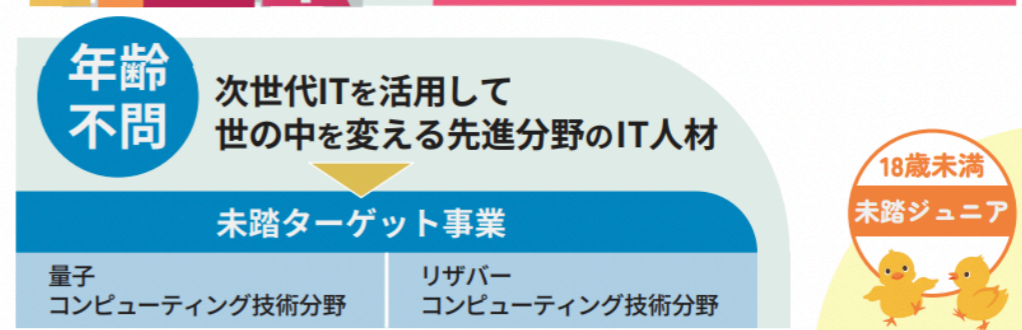
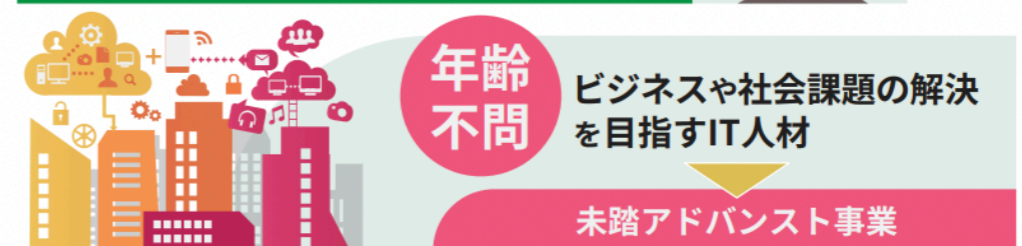
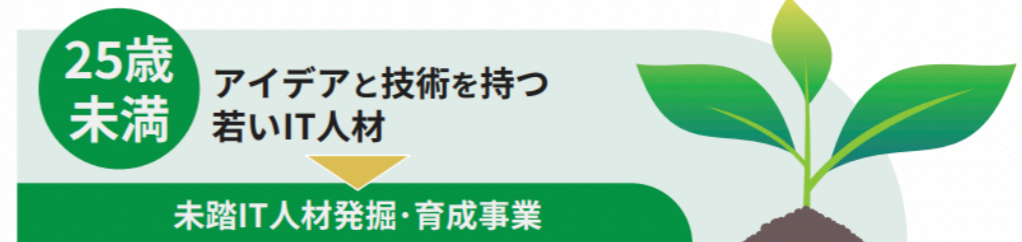
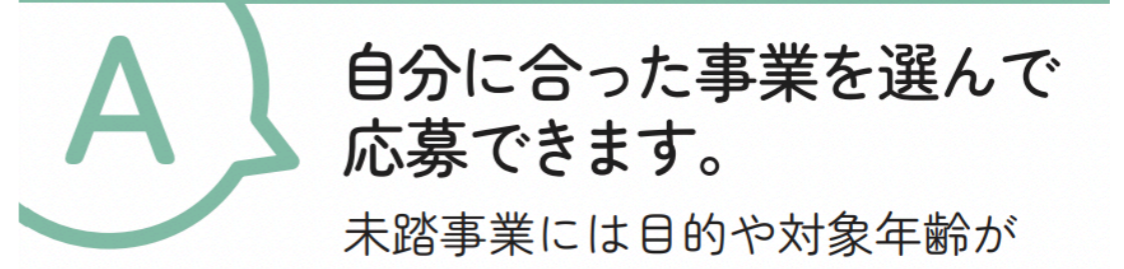
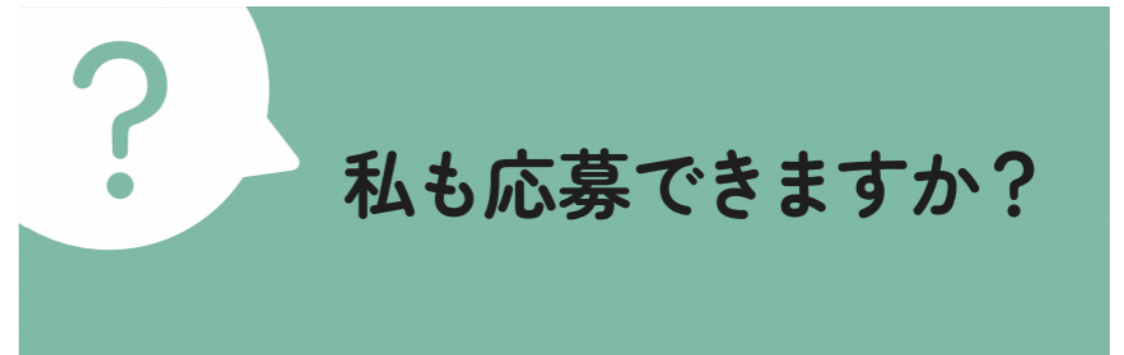


運営: Mitou Foundation
 一般社団法人未踏



IPA 未踏事務局

cosen.se/mitou-meikan/未踏エコシステム



www.ipa.go.jp/jinzai/mitou/contents/downloads.html



**Ask Me
Anything**

and...

**Happy
Coding!!**



テストも、国際化も！

小中高生クリエイター支援プログラム『未踏ジュニア』を支える技術

Ruby 徹底活用法!!



未踏ジュニアとは 応募の手引き 採択一覧 採択後の流れ FAQ 統計 問い合わせ

成果報告会を見る



未踏ジュニアとは？

独創的アイデアと卓越した技術を持つ
小中高生クリエイター支援プログラム